

移动 IPv6 原理及基于 MIPL 的实现^{*}

谢 晟 吴中福 李 华 田凤斌

(重庆大学计算机学院 重庆400044)

摘 要 本文介绍了移动 IPv6 的基本原理和主要实现细节,并利用 Linux 和 MIPL 搭建了一个移动 IPv6 实验床,通过实验验证了移动 IPv6 的工作机制。

关键词 移动 IPv6, 邻居发现, MIPL, NGN

The Principle of Mobile IPv6 and its Implementation Based on MIPL

XIE Sheng WU Zhong-Fu LI Hua TIAN Feng-Bin

(College of Computer, Chongqing University, Chongqing 400044)

Abstract In this paper, we introduce the basic principle of Mobile IPv6 as well as its main implementing details and build a Mobile IPv6 testbed with Linux and MIPL. The mechanism of Mobile IPv6 is also validated through our experiments.

Keywords Mobile IPv6, Neighbor discovery, MIPL, NGN1

1 引言

随着互联网业务的进一步发展以及移动电话、PDA 和笔记本等移动数据通信终端数量的增加,将会有越来越多的互联网用户希望能在任何地点、以任意的接入方式(有线或无线)、用固定的帐号和网络配置参数连接到 Internet 或企业网络,并且在移动的过程中不中断正在进行的应用。IETF 在 1996 年就制定了 IPv4 移动性支持的标准,但是由于 IPv4 地址空间紧缺,移动 IPv4 实现较复杂,稳定性和安全性也较差,而 IPv4 的替代者 IPv6 能够较好地克服这些缺点,因此要实现移动 IP,最好是基于 IPv6。IETF 从 1996 年就开始研究移动 IPv6,到目前为止最新的草案是 2003 年 6 月发表的 draft-ietf-mobileip-ipv6-24。这是草案的最后一个版本并已提交给 IESG 审议。

2 移动 IPv6 的基本工作原理

2.1 移动 IPv6 的设计目标

移动 IP 中的“移动”是指主机的网络接入点在不同的链路(网段)上切换,即在网络层上的移动。由于现有的网络路由技术是基于网络前缀而不是主机地址的,因此在节点的接入点切换到新的链路上后,如果不相应地改变 IP 地址,则发往该节点的数据包将无法正确路由到其当前所在链路。但上层连接,比如 TCP 是通过套接字对(源端口,源 IP 地址,目的端口,目的 IP 地址)来标识的,修改 IP 地址会使已经建立的连接中断,无法实现实时切换。移动 IPv6 的设计目标就是让节点能够使用固定的 IP 地址在不同的链路上切换,同时对上层应用保持透明,并与底层协议无关,即如果硬件允许的话,移动节点可以在异构的网络间切换(比如从以太网切换到蜂窝网络)。

2.2 移动 IPv6 的功能实体

移动 IPv6 中有 3 个主要的功能实体:

(1) 移动节点 MN (Mobile Node): 接入点能够在不同链路上切换的节点。

(2) 通信节点 CN (Correspondent Node): 与 MN 通信的对端节点,可以是固定或移动的节点。

(3) 家乡代理 HA (Home Agent): MN 的家乡链路上的一台路由器,当 MN 不在家乡链路上时,HA 把目的地为 MN 的 IP 包通过隧道发送给 MN,并接收 MN 通过反向隧道发送过来的数据包,再转发给 CN。

2.3 移动检测 (Move Detection)

MN 原先所在的链路称为家乡链路 (Home Link),在这条链路上的地址称为家乡地址 (Home Address)。当 MN 位于它的家乡链路时,不需要移动 IPv6 的处理,接收和发送数据包将按普通的路由进行转发。

MN 可通过邻居发现 (Neighbor Discovery) 机制^[5]和链路层信息来检测其是否切换了链路。当下面情况之一发生时, MN 认为自己切换了链路^[9]:

(1) 连续几次(预设值)在预定的路由器通告间隔时间内没有收到缺省路由器的路由器通告。

(2) 通过邻居不可达检测^[5] (Neighbor Unreachability Detection) 确认缺省路由器已不可达。

(3) 某些链路层协议能够向上层提供链路层切换的信息,这可能是发生了网络层切换的预示, MN 可据此立即对缺省路由器进行不可达检测。

确认发生切换后, MN 立即通过无状态^[6]或有状态^[7]地址自动配置机制获得在外地链路 (Foreign Link) 上的一个转交地址 (Care-of Address)。MN 每次切换到新的外地链路时,都将得到一个新的转交地址。

^{*} 本文受重庆大学研究生创新实践基地“MIPL 环境下移动 IP 延迟性能分析与改进”项目资助。谢 晟 硕士研究生,研究方向:计算机网络、移动 IP。吴中福 教授,博士生导师,主要研究方向:计算机网络、计算机安全。李 华 副教授,硕士生导师,主要研究方向:计算机网络、远程教育。田凤斌 硕士研究生,研究方向:计算机网络、移动 IP。

2.4 家乡注册(Home Registration)

MN 家乡地址和转交地址的关联称为绑定(Binding)。当 MN 得到转交地址后,就向 HA 发送绑定更新(Binding Update)。HA 维持着一个绑定缓存(Binding Cache),主要包括的域有:MN 的家乡地址、MN 的转交地址、生存时间值。当 HA 收到绑定更新后,就在绑定缓存中添加一个相应的表项,记录 MN 的绑定信息。之后,HA 向 MN 发送绑定确认(Binding Acknowledgement),表示注册成功。每条绑定表项都有生存时间,在其到期之前,如果 MN 希望继续使用该绑定,则需要再次发送绑定更新,否则 HA 将删除对应的表项。为此,MN 要维持一个绑定更新列表(Binding Update List)以存储 MN 发送的每一个绑定更新的信息。注册过程如图1。

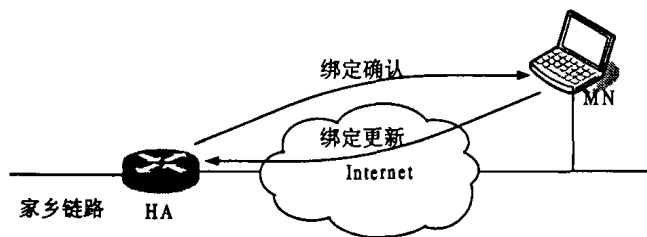


图1 家乡注册过程

2.5 通过双向隧道转发数据包(Bidirectional Tunneling)

注册之后,MN 就可以和 CN 进行通信了。CN 发送的 IP 包经过普通的路由到达 MN 的家乡链路后,被 HA 截获。HA 再对 IP 包进行封装^[8],即将整个 IP 包作为数据装入新的 IP 包中。此时,原始(内层)IP 包的源地址是 CN 地址,目的地址是 MN 的家乡地址;隧道(外层)IP 包的源地址是 HA 将转发该包的接口的地址(隧道入口),目的地址是 MN 的转交地址(隧道出口)。MN 接收到从隧道发送过来的 IP 包,将外层 IP 拆封得到原始的 IP 包后交给上层处理。同样,MN 发送的 IP 包通过反向隧道(Reverse Tunnel)发送给 HA,HA 拆封后将原始的 IP 包按照正常路由转发给 CN。这样对于上层应用来说,节点的移动是透明的。CN 无须提供移动性支持就能和 MN 通信。采用双向隧道转发的过程如图2。

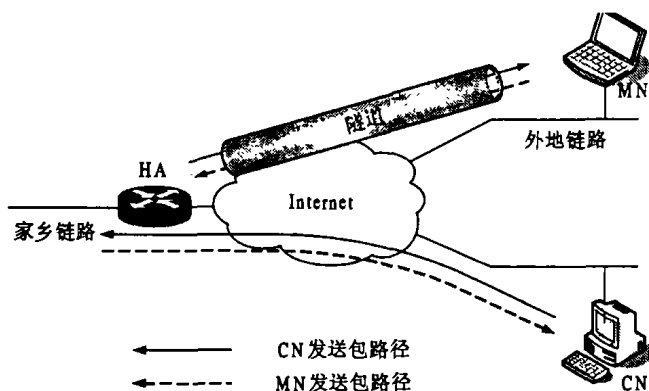


图2 双向隧道通信模式

2.6 路由优化(Route Optimization)

MN 和 CN 之间采用双向隧道模式通信必须经过 HA 转发而不能直接路由到目的地,这样延长了转发路径,增加了转发延迟,形成三角路由问题。为解决这个问题,MN 和 CN 还可以采用路由优化模式进行通信,前提是 CN 有移动性支持。MN 完成了家乡注册之后,如果从隧道出口接收到 CN 的数

据包,便可以根据相应的策略启动通信节点注册(Correspondent Registration)过程。MN 向 CN 发送绑定更新,CN 也维持着一个和 HA 中结构相同的绑定缓存。CN 在缓存中添加相应绑定表项,记录 MN 的家乡地址、转交地址和绑定生存时间。MN 也在其绑定更新列表中添加相应表项。

绑定成功之后,CN 在发送 IP 包到 MN 时,在 IP 包中增加类型2路由扩展头^[9],里面记录 MN 的家乡地址,并将 IP 包的目的地地址换成 MN 的转交地址,然后按普通方式将其转发。IP 包经过正常的路由到达 MN,MN 将扩展头中的地址和 IP 头中的目的地地址互换,此时扩展头中存放的是 MN 的转交地址,而 IP 头中的目的地地址变成了它的家乡地址。然后 IP 包被交给上层处理。

MN 在发送 IP 包到 CN 时,在 IP 包中增加含有家乡地址选项^[9](Home Address Option)的目的地址选项扩展头(Destination Option Header)^[1],里面记录 MN 的家乡地址,再把 IP 头中的源地址设为转交地址,然后按照普通方式转发该包。CN 接收到后就将选项内的地址与 IP 头的源地址互换。这时 IP 头中的源地址是 MN 的家乡地址,目的地址是 CN 的地址。然后 IP 包被交给上层继续处理。

通过路由优化,CN 和 MN 就能够直接进行通信而无须经过 HA 的转发。这样减少了 IP 包转发的中间跳数,缩短了转发延迟,同时减轻了 HA 的工作负载。另外,对于 MN 和 CN 的上层应用来说,移动始终保持了透明性。路由优化的过程如图3。

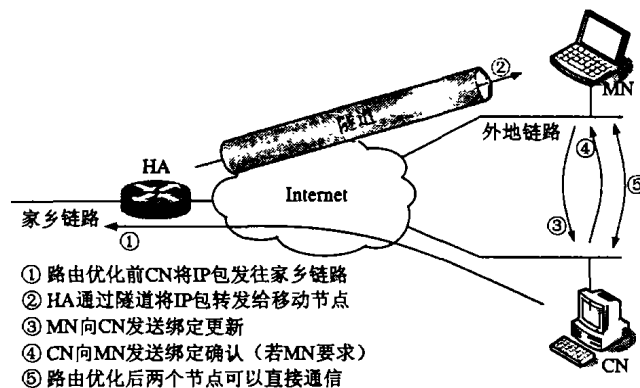


图3 路由优化过程

3 主要实现细节

3.1 HA 截获和转发 IP 包

为了截获发往 MN 的 IP 包,家乡注册后 HA 必须在家乡链路上多播(Multicast)代理邻居通告^[5](Proxy Neighbor Advertisement),将 MN 的家乡地址映射到 HA 连接家乡链路的接口的 MAC 地址。在绑定有效生存时间内,HA 还应对所有针对 MN 家乡地址的邻居请求(Neighbor Solicitation)发送应答邻居通告(Solicited Neighbor Advertisement),同样将 MN 的家乡地址映射到 HA 连接家乡链路的接口的 MAC 地址。这样,所有封装有发往 MN 家乡地址的 IP 包的帧都会到达 HA 上的指定接口。

家乡注册后,HA 和 MN 之间建立起一条 IPv6 隧道,实际上是在系统中创建了一个伪接口(Pseudo-interface)。和普通的物理接口不同,伪接口指向的是一组软件(移动性模块)而不会向物理介质发送比特流^[10]。HA 还会在其路由表中为该 MN 添加一条特定的主机路由表项(前缀匹配长度为128),目

的地址为 MN 的家乡地址,转发接口为建立的隧道,这样就将伪接口合成到了路由表当中。HA 截获 IP 包之后根据其目的地址匹配到该路由表项,将其“转发”到伪接口。IP 包被交给移动性模块,经过封装后再转发到 MN 的转交地址。从反向隧道发送过来的 IP 包的目的地址就是 HA,HA 将其拆封后得到原始的 IP 包,再按照普通的路由方式将其转发出去。

3.2 MN 发送和接收 IP 包

移动性模块会在 MN 上自动创建一个伪接口,该接口的 IP 地址和 MN 的真实物理接口 IP 地址相同,也是 MN 的家乡地址。当 MN 在家乡链路时收发 IP 包和普通节点一样,不需要移动性模块对其进行处理。当 MN 切换到外地链路并完成了家乡注册之后,MN 将添加一条缺省路由,将缺省网关设为伪接口,因为 MN 和先前的缺省路由器已不在同一链路,现在所发送的 IP 包都要交给移动性模块进行处理。通过把伪接口合成到路由表中,移动性模块就能够在原始 IP 包发送之前将其“拦截”,并根据绑定信息进行不同的处理(封装或加入目的地选项扩展头)后再转发出去。

无论是隧道方式还是路由优化方式,MN 接收到的 IP 包的目的地址都是其转交地址,在交给上层处理之前,移动性模块都要对其进行处理(拆封或者处理类型2路由头)。

3.3 CN 发送和接收 IP 包

即使 CN 没有移动性支持也能够和 MN 通信。上层应用只需要知道 MN 固定的家乡地址并将其设为 IP 包的目的地址,IP 包就能到达 MN 的家乡链路,并由 HA 通过隧道发送给 MN。MN 发送的 IP 包经过反向隧道到达 HA,经 HA 拆封后再转发给 CN,这时 CN 收到的 IP 包的源地址仍然是 MN 的家乡地址。CN 不知道也无须知道 MN 是否移动。若 CN 提供移动性支持,则可以采用路由优化方式同 MN 通信,这时 CN 在把 IP 包发送出去或者把接收到的 IP 包交给上层处理之前,都需要将其“拦截”并交给移动性模块处理(加入类型2路由头或处理目的地扩展头)。“拦截”的方法因系统而异,MIPL 利用了 Linux 下分析处理特定协议数据包的框架 Netfilter^[10,12]。

4 移动 IPv6 实验床

4.1 MIPL 简介

MIPL (Mobile IPv6 for Linux) 是由芬兰赫尔辛基大学 (HUT) 开发的移动 IPv6 软件^[10],起源于1999年该大学软件项目课程的一个学生项目,其最初目的是设计一个有限功能的移动 IPv6 原型。2000年后,该项目被纳入 HUT 通信软件及多媒体实验室的 GO/Core 项目继续开发。这是研究人员和爱好者使用最多的一个系统,更新很快,目前最新版本是1.0,遵循草案24版本,支持 Linux 2.4.22 内核,可从 www.mobile-ipv6.org 下载。MIPL 由内核补丁和用户空间工具两部分组成,内核补丁在 Linux 内核中加入移动性支持,用户空间工具则用于运行时的调试和配置。

4.2 实验环境

我们实验的目的是测试和验证移动 IPv6 的基本工作原理和主要实现细节,所以建立了比较简单的实验环境,包括两台路由器和两台主机,网络拓扑结构如图4。

HA 和 Router 实际上是两台安装有双网卡的主机,采用 Red Hat Linux 8.0 操作系统并配置了路由转发功能。HA 上还安装了 MIPL 使其支持移动 IPv6 的 HA 功能。MN 和 CN 也安装了 Linux 和 MIPL。HA 的 eth0 接口连接家乡链路 2001:

250:f006:5020::/64, eth1 连接 Router 的 eth0,该网段地址前缀为 2001:250:f006:5021::/64, Router 的 eth1 再连接一条外地链路 2001:250:f006:5022::/64。MN 最初连接在家乡链路上,地址为 2001:250:f006:5020::100/64, CN 地址为 2001:250:f006:5022::200/64。

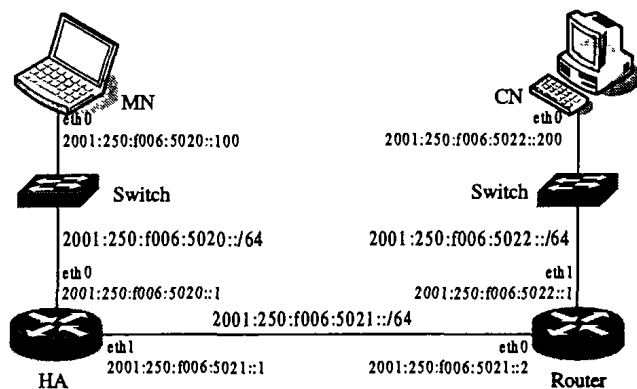


图4 实验环境网络拓扑图

4.3 实验步骤

(1) 在 HA 上将 MIPL 内核补丁加入到 Linux 2.4.22 内核源码当中,编译新内核并配置使其具有家乡代理功能。同样在 MN 和 CN 上安装和配置 MIPL,使 MN 具有移动节点功能,CN 只需支持基本的移动 IPv6 功能即可。在 HA 和 Router 上安装路由器通告守护进程软件 Radvd-0.7.2 并作相应配置。根据拓扑图连接并配置各个接口。

(2) 在 CN 上关闭移动 IPv6 服务,使其没有移动性支持。在 CN 上 ping6 MN,在此过程中将 MN 的网线从家乡链路上断开并接入外地链路 2001:250:f006:5022::/64。在此过程中分别用 ifconfig、route 和 MIPL 的用户工具 mipdiag 检测和分析 HA 和 MN 的接口配置情况、路由表内容和移动 IPv6 相关信息,在 MN 上用 tcpdump 命令观测网络通信情况。

(3) 在 CN 上启动移动 IPv6 服务,使 CN 提供移动性支持。重复(2)中的步骤。

4.4 实验结果及分析

(1) CN 关闭移动 IPv6 服务时

在 MN 上可以看到移动 IPv6 创建了一个伪接口 mip6-mnha1,IPv6 地址与 eth0 的家乡地址相同。在 HA 上系统创建了一个 IPv6 隧道的伪接口 ip6tnl1,这实际上是一个空闲的隧道,当 MN 切换到外地链路并进行家乡注册后,移动 IPv6 会占用这个隧道并新建一个空闲隧道。每一个 MN 家乡地址和转交地址的绑定都会在 HA 中占用一个隧道。

MN 在家乡链路时,MN 和 CN 按照正常路由方式通信,不需要移动性模块处理。MN 上的 tcpdump 输出采样如下:

```
① 2001:250:f006:5022::200> 2001:250:f006:5020::100:icmp6:echo request (len 64, hlim 64)
```

```
② 2001:250:f006:5020::100> 2001:250:f006:5022::200:icmp6:echo reply (len 64, hlim 64)
```

将 MN 切换到外地链路 2001:250:f006:5022::/64 后,再次查看 MN 的接口配置,eth0 通过无状态地址自动配置得到一个转交地址 2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c/64。

查看 HA 的绑定缓存,里面已经添加了一条绑定表项,其中 Type 为 2 表示这是一条家乡注册:

```
Mobile IPv6 Binding cache
```

```
Home Address 2001:250:f006:5020::100
Care-of Address 2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c
Lifetime 24
Type 2
```

CN 没有移动性支持,所以不能查看绑定缓存。

如3.1节所述,HA 的路由表内添加了一条特定主机路由:

```
Kernel IPv6 routing table
Destination Next Hop Iface
2001:250:f006:5020 :: 100/128::ip6tnl1
```

如3.2节所述,MN 的路由表内添加了一条缺省路由:

```
Kernel IPv6 routing table
Destination Next Hop Iface
::/0 :: mip6mnha1
```

CN 上的 ping6 短暂中断后继续,MN 上的 tcpdump 输出采样如下:

```
①2001:250:f006:5022::200>2001:250:f006:5020::100:
icmp6:echo request (len 64, hlim 64)
②2001:250:f006:5020::1>2001:250:f006:5022:2e0:4cff:
fed4:a4c:2001:250:f006:5022::200>2001:250:f006:5020
::100:icmp6:echo request (len 64, hlim 63)
③(len 104, hlim 255)2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:
a4c>2001:250:f006:5020::1:2001:250:f006:5020::100>
2001:250:f006:5022::200:icmp6:echo reply (len 64, hlim
64)(len 104, hlim 255)
④2001:250:f006:5020::100>2001:250:f006:5022::200:
icmp6:echo reply (len 64, hlim 63)
```

第一条信息是 CN 发送的原始 IP 包,目的地址是 MN 的家乡地址。第二条是经 HA 封装了的 IP 包,如3.1节所述,外层 IP 头源地址是 HA 地址,目的地址是 MN 转交地址。两个 len 的差值正好是 IPv6 报头长度 40 字节^[1]。第三条是 MN 封装后通过反向隧道发送给 HA 的 IP 包,第四条是 MN 发送给 CN 的原始 IP 包。这说明 MN 和 CN 正采用双向隧道方式通信。

(2)CN 启动移动 IPv6 服务时

与(1)中相同,MN 和 HA 上分别建立了伪接口 mip6mnha1 和 ip6tnl1。MN 在家乡链路时,MN 上 tcpdump 输出也与(1)中相同。

将 MN 切换到外地链路 2001:250:f006:5022::/64 后,eth0 得到一个转交地址 2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c/64。HA 的绑定缓存内添加了一条家乡注册信息:

```
Mobile IPv6 Binding cache
Home Address 2001:250:f006:5020::100
Care-of Address 2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c
Lifetime 19
Type 2
```

CN 上的 ping6 短暂中断后继续。查看 CN 的绑定缓存,里面增加了一条信息,类型 1 表示是通信节点注册:

```
Mobile IPv6 Binding cache
Home Address 2001:250:f006:5020::100
Care-of Address 2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c
Lifetime 34
Type 1
```

与(1)相同,HA 和 MN 的路由表中都添加了特定表项。

MN 上的 tcpdump 输出采样如下:

```
①2001:250:f006:5022::200>2001:250:f006:5022:2e0:4cff:
fed4:a4c:srcrt (len=2,type=2,
```

```
segleft=1[|srcrt][|icmp6](len 88, hlim 64)
②2001:250:f006:5022:2e0:4cff:fed4:a4c>2001:250:f006:
5022::200:DSTOPT (padn) (homeaddr:2001:250:f006:
5020::100)icmp6:echo reply (len 88, hlim 64)
```

第一条信息是 CN 发给 MN 的 IP 包,目的地址是 MN 的转交地址,载荷是 icmp6(echo request),“srcrt”和“type=2”表示含有类型 2 路由扩展头,包长度为 88 字节,由 64 字节的原始 IP 包和 24 字节的类型 2 路由扩展头组成。第二条信息是 MN 应答 CN 的 IP 包,源地址是 MN 的转交地址,“DSTOPT”表示含有目的地选项扩展头,里面放置的是含有 MN 家乡地址的家乡地址选项,IP 包长度中包括了 24 字节的目的地选项扩展头。这说明 MN 和 CN 正采用路由优化方式通信。

总结 3G 标准化组织 3GPP(The 3rd Generation Partnership Project)已经将 Internet 无线接入定为 3G 的基本服务之一,而且将 IPv6 作为多媒体业务的必选承载协议,所以移动 IPv6 具有非常广阔的应用前景。本文介绍了移动 IPv6 的基本原理和主要的实现细节,并利用 MIPL 搭建了一个简单的实验环境,通过实验来验证移动 IPv6 的工作机制。我们计划在下一步的研究中利用实验床做一些移动 IPv6 性能优化方面的分析。

参考文献

- 1 Deering S, Hinden R. Internet Protocol, Version 6 (IPv6) Specification. RFC 2460, 1998
- 2 Hinden R, Deering S. Internet Protocol Version 6 (IPv6) Addressing Architecture. RFC 3513, 2003
- 3 Hinden R, Deering S, Nordmark E. IPv6 Global Unicast Address Format. RFC 3587, 2003
- 4 Conta A, Deering S. Internet Control Message Protocol (ICMPv6) for the Internet Protocol Version 6 (IPv6) Specification. RFC 2463, 1998
- 5 Narten T, Nordmark E, Simpson W. Neighbor Discovery for IPv6. RFC 2461, 1998
- 6 Thomson S, Narten T. IPv6 Stateless Address Autoconfiguration. RFC 2462, 1998
- 7 Droms R, Bound J, Volz B, Lemon T, Perkins C, Carney M. Dynamic Host Configuration Protocol for IPv6 (DHCPv6). RFC 3315, 2003
- 8 Conta A, Deering S. Generic Packet Tunneling in IPv6 Specification. RFC 2473, 1998
- 9 Johnson D, Perkins C, Arkko J. Mobility Support in IPv6, draft-ietf-mobileip-ipv6-24, work in progress, 2003
- 10 Tuominen A J, Petander H. MIPL Mobile IPv6 for Linux in HUT Campus Network MediaPoli. In: Proc. of Ottawa Linux Symposium 2001, Canada, 2001
- 11 何涛, 杨寿保. IPv6 的移动性支持及实现. 小型微型计算机系统, 2003, 24(3): 415~418
- 12 代刚, 马严. 移动 IPv6 技术的研究及其在 Linux 环境下的实现. 中兴通讯技术, 2002(3): 24~27
- 13 裘晓峰译. 移动 IP. 北京: 机械工业出版社, 2000