

其中 A_0 表示一个非空的属性集合, M_0 表示操作集合; C_0 表示完整性约束。 A_0 , M_0 , C_0 被称为 O 的特性, 并封装在 O 的内部。

```
Object Type student
  Attributes
    ssn      : string[10];
    name     : string[20];
    birth __date : Date;
    age      : compute __age;
    advisor  : professor;
    semester : 0.. 4;
    course __taken: set of ref course;
  Operations
    compute __age:
      age := today - birth __date;
  Constraints
    max __semester:
      if semester >= 4 then
        write("You must complete" );
end;
```

图 2.1 对象类型 student 的表示。

定义 2.3 属性 A_0 由下列组成:

$A_0 ::= \{ \langle \text{基本属性} \rangle \mid \langle \text{机器内部属性} \rangle \mid \langle \text{元组属性} \rangle \mid \langle \text{引用属性} \rangle \mid \langle \text{集合属性} \rangle \mid \langle \text{导出属性} \rangle \}$

定义 2.4 基本属性表示一系列基本属性类型: $\rho \cup \xi$ 。这里 ρ 是基本属性集合, $\rho = \{ \text{integer, real, charater, boolean} \}$; ξ 是结构化的基本属性类型, $\xi = \{ \text{string, array, file, subrange} \}$ 。它们都称作基本对象类型。

在图 2.1 中, 对象类型 student 的 ssn, name, 等都是具有基本对象类型的属性。

定义 2.5 机器内部属性类型指模型指定的内部定义属性类型, 如图 2.1 中的 bi-

nth-date:date, date 就是机器内部属性类型。

定义 2.6 元组属性类型指以以下方式构造的类型:

```
<属性名>:tuple
  <ni>: <ti>
  { <nj>: <tj>
  end tuple
ni, nj 是属性名, ti, tj ∈ ρ ∪ ξ。
```

例如有一个元组类型属性 Items,

```
Items:tuple
  item-name:string[10];
  quantity:integer;
  unit-price:real;
  and tuple;
```

定义 2.7 引用属性包括下列形式:

$O_i \cdot a : f \Theta$

$\Theta = \{ O_i \} \cup \{ r_k \}$; O_i 和 O_j 是对象类型, r_k 是联系类型, $O_i \cdot a$ 是 O_i 的属性 a 。

$f ::= \text{ref} \mid \text{exclusive ref} \mid \text{dependant ref} \mid \text{own ref}$

- **ref** 表示没有任何约束的引用, 即一属性的域是另一对象类型。
- **exclusive ref** 表示被引用的对象不能被两个或多个对象通过 **own ref** 属性来引用。
- **dependant ref** 表示当引用对象被删除后, 被引用对象也随之被删除。

• **own ref** 相当于 **exclusive dependant ref**, 意思是这样的对象, 它被一个对象引用后, 就不能被另外对象引用了, 并且引用对象被删除后, 被引用对象也随之被删除, 与 ORION^[1] 中的复杂对象 (Composite object) 的定义类似。

例如对象 EMP 表示职工, 其中有一个属性为 children, 表示子女: children:set-of own ref person。一个子女只能被其父亲引用, 因而只能被一个对象引用, 当引用它的对象 (父亲) 被删除后, 父亲所引用的所有子女对象也随之被删除。

定义 2.8 集合属性类型是某个对象类

型的集合: $O_i \cdot a: \text{set-of } f O_j$ 。其中 O_i, O_j 是对象类型, $O_i \cdot a$ 是 O_i 的属性 a , f 是引用语义。

定义2.9 导出属性类型。属性的域是一个用户定义的操作, 它的值由用户定义的操作决定; 实际上导出属性有两类: 一类可由对象内部数据导出, 如 **student** 中的 **age** 由操作 **Compute-age** 导出; 另一类还依赖于其它对象, 不但由本对象中数据而且需要其它对象的数据一同导出, 这类导出属性将在通道联系中详细描述。

定义2.10 操作类型 M_o :

$M_o ::= \langle \text{内部操作} \rangle | \langle \text{用户定义的操作} \rangle$
 $\langle \text{内部操作} \rangle ::= \{ \text{插入, 修改, 删除, 检索} \}$

另外用户自己还可以定义操作, 例如对象 **student** 中 **compute-age** 是用户自己定义的操作。

定义2.11 数据约束类型。

$\langle \text{数据约束类型} \rangle ::= \langle \text{内部约束} \rangle | \langle \text{用户定义约束} \rangle$

$\langle \text{内部约束} \rangle ::= \langle \text{数据操作} \rangle \text{ is } \langle \text{约束类型} \rangle$

$\langle \text{数据操作} \rangle ::= \text{插入} | \text{删除} | \text{修改}$

$\langle \text{约束类型} \rangle ::= \text{级联} | \text{限制} | \text{置空}。$ (见图2.2)。

	级联	限制	置空
插入	×	如果被新对象引用的对象一个也不存在则拒绝操作。	如果被新对象引用的对象不存在, 那么引用对象的值置空。
删除所有被引用对象		如果被删除的对象被别的对象所引用, 拒绝操作。	将引用对象置空。
	×	如果被修改的被引用对象不存在, 则拒绝操作。	如果被修改的被引用对象不存在, 则将值置空。

图2.2 约束模式定义

定义2.12 继承。是一个层次图, 在这个层次图中, 如果 x 在 y 的上方, 我们说 x 是 y 的超类型 (supertype), y 是 x 的子类型 (subtype), 如果 y 是 x 的子类型, 这意味着 y 支持在 x 中定义的所有特性, 并且 y 可有另外定义的特性表达形式见图2.3。

Object Type person

Attributes

ssn: string[10];

name: string[20];

birth_date: Date;

Operation

[略]

end;

Object Type student Subtype of person

Attributes

dept: ref department;

course_taken: set-of ref course;

end;

图2.3 子类型定义

三、关联联系

传统的面向对象数据模型对于对象的本身研究不够, 没有足够重视对象间的相互关系, 对象单纯靠其属性去引用其它对象, 反映不了它们之间的语义联系。

例如有一个对象类型 **student** 表示学生, 另一个对象类型 **course** 表示课程。如果要描述某学生选修了某门课程并且具有一个成绩, 单用一个学生对象和课程对象是表示不出来的, 这时要引入一个关联联系类型 **Select Course** (见图3.1)。

在图3.1中, 对于没选课的学生对象的属性 **course-taken** 的值为空, 没有被学生选修的课程对象的属性 **takenby** 的值为空。

对于每个选课的学生对象 S , 课程对象

Object Type student**Attributes**

```

ssn      : string[10];
name     : string[20];
birth __date : Date;
course __taken; set-of ref SelectCourse;
end;
```

Object Type course**Attributes**

```

cn      : string[2];
name    : string[20];
taken __by; set-of ref SelectCourse;
end;
```

Association Type SelectCourse**Attributes**

```

st      : ref student;
crs     : ref course;
score : integer;
end;
```

图3.1 关联联系类型实例

C和选课关联联系实例sc, sc是S.course-taken的一个成员, 并且sc也是C.takenby的一个成员, 当且仅当sc.st是S, sc.crs是C。

实际上这是一个相互引用的语义关系。

定义3.1 关联联系类型R是这样的一种类型: $R = (A_r, M_r, C_r)$, 其中 A_r 是属性集合, M_r 是操作集合, C_r 是约束集合。

定义3.2 在 A_r 中有K个关联属性, $R.a_i : \text{ref } \Theta_i (i=1 \dots K)$, 其中R是关联联系类型, 使得在对象类型 Θ_i 中有一属性 a_{ij} , $\Theta_i.a_{ij} : \text{set-of ref } R$; 对于每一个对象类型 Θ 的任意一个对象 O_{in} , $O_{in}.a_{ij}$ 的值或空或为: 对于每个 O_{in} , 有一个关联类型R的实例r, 使得r是 $O_{in}.a_{ij}$ 的成员, 当且仅当 $r.a_i$ 是 O_{in}

($i=1, \dots, K$)。我们称 O_{in} 为参与对象。

Pipe Type TIME __DEP MULTI white**Transmits**

```

/* expected completion time coming into projects */
exp __compl; time to black;
end;
```

Pipe Type TIME __NEED MULTI black**Transmits**

```

/* expected completion time going out of project */
exp __compl; time to black;
end;
```

/* Object to simulate many-many relationship for project dependences */

Object Type MANY**Pipes**

```

from __obj; black TIME __NEED;
to __obj; white TIME __DEP;
```

operations

```

to __object. exp __compl; = from __obj. exp __compl;
end;
```

Object Type PROJ**Pipes**

```

depends __on; black TIME __DEP;
needed __by; white TIME __NEED;
```

Attributes

```

pno; integer;
local __work; time;
expected __time; deriv __time;
```

Operations

```

deriv __time;
expected __time; = local __work +
  iterator lasted; time
  init 0
  for each dep in depends __on do
    latest; = later __of (latest, dep. exp __compl);
  pass __time;
  needed __by. exp __compl; = expected __time;
end;
```

图4.1 通道联系类型实例

在图3.1中, Select Course是否可定义为对象类型呢? 答案是肯定的, 但为什么要设置关联联系类型呢? 理由是:

(1)对象属性的值可以空,但关联的属性值不能空。

(2)关联属性对参与对象的引用不能是集合,而对象的属性可以是集合。

(3)当一个参与对象被删除后,相应的关联类型实例紧接着被删除。当一个关联类型实例被删除后,参与对象只是被修改,这种语义不能用对象的exclusive, dependant ref语义表示。

由此看来,引入关联联系类型加强了不同对象类型之间的语义联系。

四、通道联系类型

传统的面向对象数据模型只是将数据及操作封装在对象里面,实现对象间通讯是利用消息进行的。这样就不能将这两个对象间的语义联系有效地描述出。在我们的模型中,数据和操作称为对象的内部特性,我们还要定义对象的外部接口—通道联系,使得一系列数据经通道联系从对象中流入流出。

引入通道联系后,增强了导出属性的特征,因为对象中的某个属性不但受本对象内部数据的约束,而且还要受到其它对象中某属性值的约束,这时,引入通道联系后,导出属性的值可以通过通道联系导出。

通道联系和关联联系不同,关联联系描述不同对象类型之间的语义关系,而通道联系描述两个对象间的通信联系。

通道联系是数据流入流出对象的外部接口,因而是有方向的。我们定义了两个口:白口(White)和黑口(Black)。数据可以从黑口流向白口,也可以从白口流向黑口。如果定义了一个通道联系类型,一个对象类

型便可定义拥有这个通道联系类型的黑口或白口。两个对象若能发生联系,当且仅当一个对象拥有指定通道联系类型的白口,另一个对象拥有黑口。

通道联系可以是一对一,一对多的。多对多的联系则需转换成两个一对多的联系。

定义4.1 通道联系类型 P 是这样的类型: $P = (t_A, r)$ 。其中 t_A 表示传送属性,形如: $O_i \cdot a : O_j$ To <接口>。它将域为 O_j 的对象 O_j 的属性 a 的值传送到黑口或白口, r 表示联系类型,即通道联系表达的对象和对象间的关系,包括一对一,一对多联系,形式为 [MULTI] <接口>。MULTI表示接口联系是一对多的。

例如,在软件工程中一项工作,其工作对象类型为PROJ,其中有一个属性local-work表示这项工作单独完成所需时间。另一个属性为expected-time表示所期望的完成时间,这一预期完成时间依赖于其它工作的完成时间,因此改变某项工程的完成时间,可能要影响到整个工程的完成时间,于是,expected-time的值必须从其它对象中导出,见图4.1。

在图4.1中,derv-time是导出属性类型,并且expected-time的值通过通道联系由derv-time导出。

五、结束语

本文用一种形式化的方法描述了一个新的面向对象的数据模型,此模型的提出,为建立一个面向对象的系统提供了理论依据,使面向对象的系统不仅能支持对象类型,而且支持两种联系类型。(参考文献略)

计 算 机 科 学

第5期(双月刊)

1991年10月23日出版

国内统一刊号, CN51—1239

代号, 78—68

定价, 2.15元 国外定价, 5美元

编辑者: 中国科学技术情报研究所重庆分所

顾问: '计算机科学' 审编委员会

出版者: 中国科学技术情报研究所重庆分所

重庆市市中区胜利路132号

邮政编码: 630013

印刷者: 中国科学技术情报研究所重庆分所印刷厂

总发行处: 四川省重庆市邮政局

订购处: 全国各地邮政局