

有限自动机研究的矩阵模型方法

Matrix Model Method for Researches on Finite Automata

朱征宇 朱庆生

(重庆大学计算机学院 重庆400044)

Abstract Based on the references [1]~[3], a new mathematical model for finite automata, matrix model, is built up in this paper. Matrix model offers a new method for researches on finite automata. It not only makes matrix theory and Boolean matrix theory can be used fully into researches of finite automata, but also has a new feature that is suitable to be handled on computer. The researches on graph theory, control theory and linear finite automata theory show us that a lot of new results will be got and a good progress will be made in researches of finite automata if the new matrix model method is used.

Keywords Finite automata, Matrix model

1 引言

随着现代科学技术的发展,有限自动机已成为许多学科的重要的理论和应用基础。然而近年来有限自动机理论发展缓慢,不能适应这些学科发展的需要。为了促进有限自动机研究的发展,本文中给出了矩阵模型方法。

早在50年代,受图论研究的影响,人们就考虑过试图采用矩阵工具研究有限自动机^[1],80年代主要以时序线路测试为目的,从线路的具体结构函数出发,建立了时序机的矩阵模型,然而它更重要的价值在于启发我们将其推广到一般有限自动机,对有限自动机的理论研究产生重要影响。

本文在文[1~3]基础上,讨论建立了一般有限自动机的矩阵模型,对有限自动机 $M=(I,O,S,\delta,\lambda)$,直接从状态流程表出发,而不是依赖于线路的结构函数,通过引入 I (输入集)、 O (输出集)和 S (状态集)的布尔量表示,将 δ (状态转移映射)和 λ (输出映射)换用矩阵形式的映射方程描述,即得到 M 的矩阵模型表示。在讨论之前先给出:

定义1 设 $M=(I,O,S,\delta,\lambda)$ 为有限自动机,如果对任何 $x \in I$ 和任何 $s \in S$,都有 $\delta(s,x)$ 和 $\lambda(s,x)$ 唯一确定,则称 M 为完全定义的确定性有限自动机。

约定 本文中讨论的有限自动机 M 均指定义1中的机器。

2 I、O和S的布尔量表示

2.1 输出集O

• 46 •

将集 O 的元素任意排定一序,设为 o_1, o_2, \dots, o_p ; 则 O 可用布尔变量集

$$z = \{z_1, z_2, \Lambda, z_p\}$$

表示, $z_i = 1$ 表示 $o_i, i=1, 2, \dots, p$ 。

由于任何时刻, M 的输出唯一确定性(定义1),要求 z 集满足正交性(式中 $+$ 和 \cdot 为布尔加和乘运算):

$$\begin{cases} z_1 + z_2 + \Lambda + z_p = 1 & h \neq y; 1 \leq h, y \leq p \\ z_h \cdot z_y = 0 \end{cases}$$

2.2 状态集S

与 O 类似地, S 的元素任排定一序; S_1, S_2, \dots, S_n , 用布尔变量集

$$Q = \{Q_1, Q_2, \Lambda, Q_n\}$$

表示, $S_i, Q_i = 1$ 表示状态 $S_i, i=1, 2, \dots, n$ 。

同样,由于任何时刻 M 所处状态是唯一确定的(定义1),要求 Q 满足正交性:

$$\begin{cases} Q_1 + Q_2 + \Lambda + Q_n = 1 & t \neq y; 1 \leq t, y \leq n \\ Q_t \cdot Q_y = 0 \end{cases}$$

2.3 输入集I

设 I 有 r 个元素,则有自然数 L 使:

$$2^{L-1} \leq r < 2^L,$$

任取集合:

$$X = \{(a_1, a_2, \Lambda, a_L) | a_i = 0, 1; i=1, 2, \Lambda, L\}$$

的 r 个元素,设作成的子集为 X_0 ,然后按任意的方式 φ 将 X_0 与 I 一一对应,于是可以用 X_0 表示 I ,而用 $x = (x_1, x_2, \Lambda, x_L)$ 表示输入变量:

$$"x_0 = (a_1, a_2, \Lambda, a_L) \in X_0 \text{ 表示 } \varphi(x_0) \in I"$$

显然,对任何输入 $x_0 = (a_1, a_2, \Lambda, a_L)$ 有

$$x = x_0 \Leftrightarrow x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \wedge x_L^{\alpha_L} = 1 \quad (1)$$

$$\text{其中: } x_i^{\alpha_i} = \begin{cases} x_i & \alpha_i = 1 \\ \bar{x}_i & \alpha_i = 0 \end{cases} \quad i = 1, 2, \dots, L$$

虽然一般地, I 的元素数目未必恰为 2 的方幂, 从而 X_0 为 X 的真子集, 但为了以后讨论的方便, 且不失一般性, 以下讨论约定 I 的元素数目恰为 2 的方幂, 从而 $X_0 = X$, 故以下一律用 X 表示输入集。

3 矩阵模型

由于 I, O 和 S 采用了布尔量表示, 从而可以用布尔函数矩阵描述映射 d 和 λ , 得到 M 的矩阵模型表示, 详细讨论如下:

对每个 $Q_{j_0} (1 \leq j_0 \leq n)$ 作布尔函数和式

$$\sum x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \wedge x_L^{\alpha_L} Q_{j_0} \quad (2)$$

其中每一单项中的 $x_0 = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_L)$ 和 Q_{j_0} 满足

$$d(Q_{j_0}, x_0) = Q_{j_0}$$

而 Σ 是对满足以上关系的所有 $x_0 \in Z$ 和 Q_{j_0} 取布尔和。

由(1)式, 易知对任何 $x_0 = (x_1^{\alpha_1}, x_2^{\alpha_2}, \dots, x_L^{\alpha_L}) \in Z$ 和任何 Q_{j_0} , M 是否对输入 x_0 以状态 Q_{j_0} 转到 Q_{j_1} , 取决于和式(2)在 $x = x_0$ 和 $Q_{j_0} = 1$ 时的值是否为 1 (注意到 Q 的正交性)。可见布尔方程:

$$Q_{j_1} = \sum x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \wedge x_L^{\alpha_L} Q_{j_0}$$

$$\text{整理: } Q_{j_1} = b_{j_1 1}(x) Q_1 + b_{j_1 2}(x) Q_2 + \dots + \Lambda b_{j_1 n}(x) Q_n \quad (3)$$

即反映了 M 对输入 x 是否以状态 Q_{j_0} 转到 Q_{j_1} 的判定条件, 这里 $b_{j_1 p}(x) (p = 1, 2, \dots, n)$ 是关于 $x = (x_1, x_2, \dots, x_L)$ 的布尔函数。

取 $j_0 = 1, 2, \dots, n$, 由(3)就得到 n 个布尔方程, 用矩阵形式表示为:

$$Q = B(x) \times Q \quad (4)$$

其中 'x' 定义为布尔函数环上按通常数字矩阵的乘法规则相乘, B(x) 为布尔函数矩阵, 而

$$Q = \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \\ \vdots \\ Q_n \end{bmatrix} \quad B(x) = \begin{bmatrix} b_{11}(x) & b_{12}(x) & \dots & \Lambda b_{1n}(x) \\ b_{21}(x) & b_{22}(x) & \dots & \Lambda b_{2n}(x) \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ b_{n1}(x) & b_{n2}(x) & \dots & \Lambda b_{nn}(x) \end{bmatrix}_{n \times n}$$

简记 $B(x) = [b_{j_1 j_0}(x)]_{n \times n}$

类似地可以从输出映射 $\lambda(Q_{j_0}, x)$ 出发, 导出描述 λ 的布尔方程:

$$Z = A(x) \times Q \quad (5)$$

其中 A(x) 为关于 $x = (x_1, x_2, \dots, x_L)$ 的 $p \times n$ 阶布尔函数矩阵, 而

$$z = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_p \end{bmatrix} \quad A(x) = [a_{ij}(x)]_{p \times n}$$

定义 2 如上得到的(4)和(5)式, 即

$$\begin{cases} Z = A(x) \times Q \\ Q = B(x) \times Q \end{cases} \quad x \in X \quad (6)$$

称为有限自动机 M 的矩阵模型。

从推导过程可知, M 的矩阵模型完全描述了 δ 和 λ , 从而完全确定了 M。

4 例子

设有限自动机 M 的状态流程表如下:

		X			
		00	01	10	11
		x_1	x_2	x_3	x_4
Q S	$Q_1 S_1$	(S_2, o_1)	(S_3, o_2)	(S_5, o_1)	(S_2, o_2)
	$Q_2 S_2$	(S_3, o_2)	(S_1, o_1)	(S_4, o_1)	(S_4, o_3)
	$Q_3 S_3$	(S_4, o_3)	(S_3, o_1)	(S_3, o_1)	(S_1, o_1)
	$Q_4 S_4$	(S_4, o_3)	(S_3, o_1)	(S_4, o_1)	(S_3, o_2)
	$Q_5 S_5$	(S_4, o_2)	(S_2, o_1)	(S_4, o_1)	(S_4, o_1)

I 和 S 的布尔量表示也列入表中, $O = \{o_1, o_2, o_3\}$

的布尔量表示为 $Z = \{z_1, z_2, z_3\}$, 于是

$$\begin{cases} Q_1 = \bar{x}_1 \bar{x}_2 Q_2 + x_1 x_2 Q_3 + \bar{x}_1 x_2 Q_4 \\ Q_2 = (x_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_1 + \bar{x}_1 x_2 Q_5 \\ Q_3 = \bar{x}_1 x_2 Q_1 + x_1 x_2 Q_2 + (\bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_3 \\ Q_4 = (x_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_2 + x_1 x_2 Q_3 + (x_1 \bar{x}_2 + \bar{x}_1 \bar{x}_2) Q_4 + (x_1 \bar{x}_2 + x_1 x_2) Q_5 \\ Q_5 = x_1 Q_2 + x_1 x_2 Q_3 + x_2 Q_4 + (x_1 + \bar{x}_2) Q_5 \\ Q_3 = x_1 x_2 Q_2 + x_1 x_2 Q_4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} Z_1 = (\bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_1 + (\bar{x}_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_2 + (x_1 \bar{x}_2 + x_1 x_2) Q_3 + (x_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_4 + (x_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_5 \\ Z_2 = (x_1 x_2 + x_1 \bar{x}_2) Q_1 + x_1 x_2 Q_2 + x_1 x_2 Q_4 + x_1 x_2 Q_5 \\ Z_3 = x_1 x_2 Q_2 + (x_1 x_2 + x_1 x_2) Q_3 + x_1 x_2 Q_4 + x_1 x_2 Q_5 \end{cases}$$

从而 M 的矩阵模型为:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} Z_1 \\ Z_2 \\ Z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{x}_2 & \bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 \bar{x}_2 & x_1 & \bar{x}_1 x_2 + x_1 x_2 & \bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 \bar{x}_2 \\ x_2 & x_1 x_2 & 0 & x_1 x_2 & x_1 x_2 \\ 0 & x_1 x_2 & \bar{x}_1 & x_1 x_2 & x_1 x_2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \\ Q_3 \\ Q_4 \\ Q_5 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \\ Q_3 \\ Q_4 \\ Q_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \bar{x}_1 \bar{x}_2 & x_1 x_2 & \bar{x}_1 x_2 & 0 \\ \bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 x_2 & 0 & 0 & 0 & x_2 x_3 \\ x_1 x_2 & \bar{x}_1 \bar{x}_2 & \bar{x}_1 \bar{x}_2 + x_1 \bar{x}_2 & 0 & 0 \\ 0 & x_1 & x_1 x_2 & \bar{x}_2 & x_1 + \bar{x}_2 \\ x_1 \bar{x}_2 & 0 & 0 & x_1 x_2 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} Q_1 \\ Q_2 \\ Q_3 \\ Q_4 \\ Q_5 \end{bmatrix} \end{cases}$$

5 基本性质

从(4)和(5)式的建立过程及定义1有下列性质成立:

性质1 ($A(x)$ 和 $B(x)$ 的物理意义)对任何 $x_0 \in X$ 有: i)若 $b_{11}(x_0)=1$,则 M 对输入 x_0 将从状态 Q_1 转移到 Q_1 ; ii)若 $a_{11}(x_0)=1$,则 M 对输入 x_0 ,当处于状态 Q_1 时,将输出 Z_1 。

性质2 对每个 $k(1 \leq k \leq n)$ 都有: i) $B(x)$ 的第 k 列的元素的布尔和恒为1,即 $b_{1k}(x)+b_{2k}(x)+\dots+b_{nk}(x) \equiv 1, x \in X$; ii) $A(x)$ 的第 k 列的元素的布尔和恒为1,即 $a_{1k}(x)+a_{2k}(x)+\dots+a_{pk}(x) \equiv 1, x \in X$ 。

性质3 对每个 $x_0 \in X$,和每个 $k(1 \leq k \leq n)$ 都有: i) $B(x_0)$ 的第 k 列的元素中,有且仅有一个元素为1,其余的全为0; ii) $A(x_0)$ 的第 k 列的元素中,有且仅有一个元素为1,其余的全为0。

性质3可从性质1及定义1推出。

虽然模型建立时依赖于 O 和 S' 的元素排列次序,但关于不同排序而得到的模型有如下的关系:

定理1 S' 的元素不同排序对应于分别对 $B(x)$ 作相应的对称变换和 $A(x)$ 作相应的列变换;而 O 的元素不同排序对应于 $A(x)$ 作相应的行变换。

由模型建立的过程即可证明定理。

最后指出,有限自动机与布尔函数矩阵之间有着密切的对应关系。任何一个有限自动机,都可以通过(6)对应于两个布尔函数矩阵 $A(x)$ 和 $B(x)$,它们满足性质2和3,反过来可以证明:

定理2 任何 $p \times n$ 布尔函数矩阵 $A(x)$ 和 $n \times n$ 布尔函数矩阵 $B(x)$,只要它们满足性质2和3,则有有限自动机 M 存在,使 M 的矩阵模型为:

$$\begin{cases} Z = A(x) \times Q \\ Q = B(x) \times Q \end{cases} \quad x \in X \quad (7)$$

而 $X = \{(a_1, a_2, \dots, a_L) \mid a_i = 0, 1; i = 1, 2, \dots, L\}$ 。这里假设 $x = (x_1, x_2, \dots, x_L)$ 为 L 维布尔矢量。而 $Z = (z_1,$

$z_2, \dots, z_p)'$, $Q = (Q_1, \dots, Q_n)'$,这里'表示矩阵转置变换。

证明:作有限自动机 $M = (I, O, S, \delta, \lambda)$ 如下

$$I = X, Q = \{o_1, o_2, \dots, o_p\}, S' = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$$

其中 O 和 S' 是任取的 P 元素集和 n 元素集,而 δ 和 λ 分别由 $B(x)$ 和 $A(x)$ 定义如下:

设 $B(x) = [b_{ij}(x)]_{n \times n}$, $A(x) = [a_{ij}(x)]_{p \times n}$ 。对任何 $s_i \in S, x_0 \in X$,因为 $B(x)$ 和 $A(x)$ 满足性质2和性质3, $B(x_0)$ 和 $A(x_0)$ 的第 j 列元素中都有且仅有一个元素为1,设分别为 $b_{ij}(x_0) = 1$ 和 $a_{ij}(x_0) = 1$,定义:

$$\begin{cases} \delta(Q_i, x_0) = Q_j \\ \lambda(Q_i, x_0) = o_j \end{cases}$$

仿前一节的例子,易求得这样定义的有限自动机 M 的矩阵模型即为(7),证毕。

结束语 本文在文[1]-[4]的基础上建立了一般有限自动机的矩阵模型,为有限自动机的研究提供了新的方法。矩阵模型不但使矩阵理论和布尔矩阵理论^[5]能充分地应用于有限自动机的研究,而且具有了适合于计算机处理的新特点,使讨论过程更加形式化,算法便于在计算机编程上实现,有利于促进有限自动机研究的发展。

参考文献

- 1 Seshu S, Miller R E, Metze G. Transition Matrices of Sequential Machines. IRE Trans. Circuit Theory, 1959, 6(3): 5~12
- 2 Even S. On Information Lossless Automata of Finite Order. IEEE Trans. Electronic Computers, 1965, 14(4): 561~569
- 3 Willsky A S. On the Invariability of Linear Systems. IEEE Trans. Automata Control, 1974, 19(3): 272~274
- 4 Kim K H. Boolean Matrix Theory and Applications. Marcel Dekker INC. N. Y., 1982
- 5 管纪文. 线性自动机. 科学出版社, 1984
- 6 陶仁骥. 一种有限自动机公开密钥体制和数字签名. 计算机学报, 1985, 8(6): 401~409
- 7 吕书志. 环上线性有限自动机可逆性的一些结果. 计算机学报, 1991, 14(8): 570~578

(上接第115页)

结束语 本文提出的FLASH+ASP模式的商业网站,最大特点就在于:在用户端,以漂亮且具有动感的画面—FLASH电影来吸引用户并接收必要的用户数据,再利用FLASH与ASP之间的通讯渠道,把FLASH接收到的用户数据传回服务器端的ASP,再把所有的内务交由ASP来处理。由于ASP能较好地与数据库结合,因此这种网站通过FLASH与ASP之间的数据传递还能实现FLASH电影数据的实时性,使FLASH成为真正“活”的电影,从而不需要FLASH创作人员为显示不同的数据而制作不同的FLASH动

画,而且,在解决了FLASH与ASP之间的通讯问题的同时,还有助于保护FLASH电影的劳动成果。总之,本文所提出的解决FLASH与ASP之间通讯问题的方法,为FLASH+ASP模式的网站提供了技术上的支撑,具有较高的应用价值。

参考文献

- 1 Emberton D J. FLASH 4 MAGIC. NEW RIDERS PUBLISHING, 1999
- 2 林金霖. ASP实务经典. 中国铁道出版社, 1999
- 3 钟子云. FLASH与JAVASCRIPT之间的通讯. 计算机应用, 2000, 10