

计算机科学 2007 年第 34 卷总目次

第 1 期

流数据挖掘综述..... (1)	工业 CT 断层图像自动生成 STL 文件的方法..... (201)
可传递签名研究综述..... (6)	量子进程..... (203)
数据基因:数据的进化过程管理模型..... (12)	面向测试的多视图构件模型..... (208)
FollowMeLite:用于普适计算的轻量级中间件平台..... (17)	一种动态消减时间自动机可达性搜索空间的方法..... (213)
基于描述逻辑的特征模型..... (21)	反射式实时构件的实现..... (219)
无线自组织网络中的 IEEE802.11 MAC 协议的研究..... (26)	支持服务行为和质量的面向服务软件开发..... (223)
一种 Ad Hoc 网络中的安全匿名按需路由协议..... (29)	带 OCL 约束条件的类图到 Object-Z 规格说明的转换..... (228)
变结构拥塞控制协议 VCP 研究..... (34)	关于 Petri 网精细化操作及其应用研究..... (236)
无线传感器网络的拓扑控制机制..... (36)	基于过程蓝图的重构操作..... (242)
WNP 拓扑中关联控制技术研究..... (39)	OpenCMP:一个支持事务存储模型的多核处理器模拟器..... (248)
信源-信道联合编码的 FGS 增强层视频传输研究..... (42)	一种面向基于属性存取的文件系统的设计与实现..... (255)
基于空间相关性的复杂度可分级帧间模式选择..... (46)	一种高性能 I/O 方法..... (259)
移动自组网安全地址自动配置方案研究..... (50)	嵌入式 RISC 处理器体系结构并行技术的研究..... (262)
基于蚂蚁代理的 QoS 多播路由算法..... (52)	IA-64 二进制翻译中优化代码消除技术..... (264)
基于 ns2 的 LEO 卫星网络路由算法模拟..... (57)	基于 EMF 和 OCL 的 MDA 软件工程方法研究..... (268)
一种基于 EPN 的拥塞价格机制..... (61)	多处理器单调速率任务分配算法性能评价..... (272)
Master/Slave 结构下可保证边竞争 QoS 限制的资源分配策略..... (64)	一种基于线性代数的计算和数据自动分解算法..... (278)
基于仿真的高速长距离网络中 TCP 协议性能评价..... (67)	基于 EFSM 模型的等价类测试..... (281)
Ad Hoc 网络性能测量分析..... (71)	用遗传算法的测试用例最小化..... (285)
面向天基实时系统的 QoS 监控算法研究..... (74)	最小二乘支持向量机在故障诊断中的应用..... (289)
基于索引的 XML 查询技术研究..... (78)	一个两段加锁不死锁的充分条件..... (292)
ETL 执行过程的优化研究..... (81)	
移动对象数据库预测范围聚集查询技术研究..... (84)	第 2 期
一种 XML 概念模型——XUML..... (88)	新闻视频挖掘技术研究..... (1)
基于 DMB 手机 EPG 系统的 XML 数据存储与传输技术研究..... (92)	基于遗传规划实现泛函神经网络神经元函数类型优化..... (7)
移动分布式环境下服务适配系统研究..... (97)	实时构件合成的语义研究..... (10)
基于 XML 路由网络的主动兴趣管理研究..... (100)	使用 CC 标准开发的高保证安全信息系统..... (17)
基于混合遗传算法的工作流重构研究..... (103)	实时流覆盖组播服务网络研究..... (22)
DM642 在网络多媒体开发平台中的应用..... (106)	多 QoS 约束的层次多播路由算法框架..... (27)
多模态体育视频语义分析..... (109)	NGI 中一种混合智能预防式容错 QoS 单播路由模式..... (35)
基于移动代理的安全集式路由协议..... (112)	一种主动网络管理框架结构的设计与研究..... (38)
一种基于身份的分布式会议密钥分发方案..... (115)	MDLP—线性异构网络中多个可划分任务的资源分配策略..... (41)
一个数据膨胀率为 1 的概率公钥密码系统..... (117)	基于 VRF 和 RT 实现 BGP/MPLS VPNs 中的 VPN 拓扑发现..... (43)
无线传感器网络测试技术与测试平台研究..... (120)	SANs 中一种基于有限跳数的单反应节点的选择算法..... (48)
一种基于 DBMS 的无监督异常检测算法及其实现..... (123)	网络拥塞控制算法综述..... (51)
一种基于 DSML 的证书验证方案及其实现..... (128)	MANET 中移动预测方法研究..... (57)
概率逻辑模型与学习研究进展..... (130)	基于 IEEE802.11b 的无线局域网网关的研究..... (62)
一种基于结构分解的影响图模型选择算法..... (133)	一种网络攻击流量生成器的设计与实现..... (64)
L ² DLNB:懒惰学习双层朴素贝叶斯分类器..... (136)	一种无尺度网络上垃圾邮件蠕虫的传播模型..... (68)
视觉跟踪模糊自调节 PI 控制算法..... (140)	基于多 Agent 的动态层次化分布式入侵检测系统..... (71)
应用机器学习于 Chi 平方密写分析的研究..... (144)	基于 Clifford 半群上共轭搜索问题的密钥建立协议..... (76)
一种基于“交集集”和 Pignistic 概率的证据冲突的改进方法..... (148)	一种适合大群组的高效群签名方案..... (79)
基于覆盖广义粗集的模糊性..... (153)	OntoRBAC:基于本体的 RBAC 策略描述与集成..... (82)
Vague 集及其相似度量..... (156)	RSA 系列算法在工程中的应用研究..... (86)
粗糙集约简的闭算子方法..... (159)	动态服务聚合流程定义元模型及其应用..... (91)
面向情感语音识别的建模方法研究..... (163)	基于图的 Web 服务组合优化的研究..... (95)
汉语句间成分共享类型及分布研究..... (166)	基于 Petri 网的 Web 服务组合与分析..... (100)
一种通用智能学习环境模型的构建..... (170)	基于 Web Services 应用集成技术的研究及实现..... (104)
一些新的 Hamilton 图的必要条件..... (172)	一种半自动化 Web 服务合成的算法..... (107)
图的支配集若干问题的研究..... (177)	基于 Web 信息搜索的空间信息门户..... (111)
面向移动的卡通人脸生成系统..... (179)	语义 Web 服务安全研究..... (115)
基于局部方向场的指纹褶皱检测..... (183)	基于多视图的信息系统体系结构描述方法研究..... (119)
基于对偶树复小波和 MRF 模型的纹理图像分割..... (187)	基于安全策略的一种数据保护方法及实现技术..... (122)
基于 QP_TR 信任域的序列图像目标跟踪..... (191)	多数据流上的连续分布式 Top k 监测..... (125)
基于线结构分析的档案图像倾斜校正..... (195)	基于扩展接口语义的 Web 服务匹配模型研究..... (129)
基于背景分析的手写数字切分方法..... (198)	基于 TBAC 的 BPEL 访问控制技术研究..... (132)
	领域相关的 Web 网站抓取方法..... (137)

- 面向无线传感器网络的流数据压缩技术..... (141)
- 基于正则路径表达式的 XML 查询优化技术研究..... (144)
- 存在多值依赖的 XML DTD 规范化研究..... (149)
- 外包数据库系统安全机制研究..... (152)
- 启发式规则与 GA 结合的优化方法求解工作流动态调度
优化问题..... (157)
- 基于 Web 语料的概念获取系统的研究与实现..... (161)
- 本体模型的逆向获取研究..... (166)
- 基于形式概念的语义网本体的构建与展现..... (171)
- 基于本体的法律知识库的研究与实现..... (175)
- 基于吉布斯采样的 TFBS 识别算法研究..... (178)
- 面向文本的本体学习研究概述..... (181)
- Fisher 鉴别特征的最近邻凸包分类..... (186)
- 基于 Voronoi 图的有障碍物空间聚类..... (189)
- 基于相对密度的聚类算法..... (192)
- 加权模糊聚集算子研究..... (196)
- 一种基于预分类的高效最近邻分类器算法..... (198)
- 机器学习中谱聚类方法的研究..... (201)
- 基于 Rough Set 的加权朴素贝叶斯分类算法..... (204)
- 核模糊 C 均值算法的聚类有效性研究..... (207)
- DnaReSM: 一个基于多支持度的 DNA 重复序列挖掘算法
..... (211)
- 基于概念邮件系统的犯罪数据挖掘新方法..... (213)
- 一种基于熵的 OBDD 变量排序算法..... (216)
- 基于充分挖掘增量事务的关联规则更新算法..... (220)
- 网格环境下的按需服务引擎..... (223)
- 主曲线算法初始值选取的分析..... (227)
- 基于实时梯度计算的快速纹理映射体绘制..... (230)
- 基于广义多分辨似然比和混合多尺度自回归预报模型的
图像无监督分割..... (234)
- 基于信源符号重排的抗丢包图像不等保护方法..... (238)
- 分层六角网格中物体边缘检测的算法..... (242)
- 基于 RBF 神经网络的复杂背景下的运动目标检测..... (250)
- 一种实时的主动跟踪方法..... (253)
- 非线性小波变换在图像去噪中的应用..... (256)
- 非均匀三维查找表的快速查找技术..... (258)
- 基于复合信息矩阵的软件体系结构演化波及效应分析..... (260)
- 安全操作系统中基于安全性损害分析的可信恢复..... (264)
- 基于确认式编译技术的移动代码安全性研究..... (267)
- 虚拟环境中行为建模技术研究..... (270)
- 一种基于多 UIO 的一致性测试序列优化方法..... (274)
- UML2.0 类图的一种形式化描述方法..... (277)
- 论有穷状态验证方法的局限性..... (280)
- 实时分布系统中 Out-Tree 任务的调度与检查点策略..... (284)
- SoftOS 中系统安全视图的设计与实现..... (289)
- 基于平台的 GPRS 行业应用开发技术研究..... (292)
- 第 3 期**
- 计算机网络的发展现状及网络体系结构涵义分析..... (1)
- 无线网络编码综述..... (6)
- 大规模三维地形可视化算法研究进展..... (10)
- 具有低相关值的新的修改的二元 Jacobi 序列..... (17)
- 无线传感器网络覆盖控制技术研究..... (20)
- 基于 TinyOS 的微型无线感知网技术研究..... (23)
- 一种基于移动预测的自适应 Ad hoc 网络分簇算法..... (27)
- NGI 中一种微观经济学模糊 QoS 单播路由机制..... (30)
- 一种新型大容量路由器交换网络中的高效路由策略..... (35)
- 基于顶点信息采样的随机包标记 IP 追踪算法 NSPPM
机制设计理论及其在计算机网络协议设计中的应用研究
..... (44)
- 一种基于权能标识的三方安全协议的设计和分析..... (50)
- 一种动态组播的密钥更新算法..... (54)
- 一种基于群签名的匿名数字指纹方案..... (56)
- 一种基于成本的入侵检测系统评估决策树分析方法..... (58)
- 基于接口匹配的 Web 服务自动组合..... (61)
- 基于 Pi-演算的 BPEL4WS Web 服务组合形式化模型..... (69)
- Web Services 技术应用与探讨..... (75)
- 一种基于虚拟日志的数据复制解决方案..... (78)
- RPAA: 一种基于时间特性的时间序列建模表示..... (83)
- 达梦数据库 Web 服务技术研究..... (87)
- 数据库汉语查询句中查询目标信息的研究..... (90)
- 一个基于粗糙集的 XML 函数依赖发现算法..... (92)
- 基于键的 XML 模式到关系模式的规范化转换..... (95)
- 一种基于结构特征的 XML 数据查询方法..... (98)
- 基于 XML 文档检索的搜索引擎设计..... (104)
- 大规模分布式虚拟环境中一种基于事件模型快速路由
机制..... (107)
- 北斗双星定位系统上的基于联邦 Kalman 滤波的组合导
航技术..... (110)
- 全序时态模块模式的 TO_TSNF 分解问题研究..... (114)
- XML 消息传递协议的分析与研究..... (119)
- 一种基于质量命中率的流媒体代理缓存布局方法..... (122)
- 基于工作流的空间信息服务动态聚合技术研究..... (126)
- 离线匿名电子现金系统的设计与实现..... (129)
- 基于 J2ME 的无线客户关系管理系统的实现..... (132)
- 数字化校园信息门户的设计研究..... (135)
- 基于 UML 的 ERP 系统建模方法的分析..... (139)
- 电子病历数据预处理技术..... (141)
- 新型细胞自动机规则空间的参数化..... (145)
- 基于优势关系下的协调近似空间..... (148)
- 信息系统中的知识距离与知识粗糙熵..... (151)
- Huber-SVR 中参数 μ 与输入噪声间的近似线性关系..... (154)
- 基于网格的数据流聚类算法..... (159)
- 基于搜索引擎的关键词自动聚类法..... (162)
- 基于 JEP 平均长度的分类方法..... (165)
- SMGM: 一种基于模式结构和已有匹配知识的模式匹配
模型..... (168)
- 利用频繁模式挖掘进行图像标注..... (170)
- 一种综合的概念相似度计算方法..... (174)
- 基于与状态无关的激活集的包含派生谓词的规划问题求
解..... (176)
- 一种面向多 Agent 交互的博弈 Nash 均衡求解方法..... (181)
- 基于变化生成图的 OWL 本体协同进化方法研究..... (186)
- 基于本体的城市交通的知识分析和推理..... (191)
- 面向入侵检测的基于多目标遗传算法的特征选择..... (197)
- 外汇领域的洗钱检测系统及关键算法研究..... (201)
- 一种具有动态拓扑结构的粒子群算法研究..... (205)
- 基于 Agent 技术的智能软件协同开发研究..... (208)
- 基于遗传算法的轨道交通线路排班优化研究..... (211)
- 基于非刚体运动光流算法的面部表情识别..... (213)
- 基于上下文的在线草图识别方法..... (216)
- 基于粗糙集阴影区域的检测与分类..... (220)
- 影响激光图像挠度测量方法稳定性的因素及应对策略研究
..... (224)
- 一种政府资源档案图像的二值化方法..... (227)
- 基于 Finite Ridgelet 变换的图像线性特征提取..... (230)
- BP 神经网络在图像分割中的应用..... (234)
- 系统可生存性研究综述..... (237)
- Petri 网共享 T 型子网合成结构性质分析及其应用..... (240)
- 求网的 S-不变量的一种图算法..... (246)
- 精化 UML 模型..... (250)
- 异构机群下最小化非实时任务平均响应时间的调度策略
..... (254)
- 一种基于调度簇树的周期性分布实时任务调度算法..... (256)
- 业务逻辑编译器的设计与实现..... (262)
- 基于细粒度构件的关联度量..... (264)
- XYZ/AE 描述程序性质的探讨..... (268)
- 面向过程改进的软件复用能力评估方法..... (271)
- 面向质量改进与顾客互动机制的质量屋的建立..... (276)

一种基于 XML 的统一构件匹配技术	(279)	一种面向 Web 日志挖掘的免疫网络聚类算法	(204)
RBAC 模型中条件时态的研究与设计	(283)	基于 URL 结构和访问时间的 Web 页面访问相似性度量	(207)
Java 异常处理机制的研究	(286)	基于重复模式的 Web 信息抽取	(210)
嵌入式软件可靠性测试系统及其通信研究	(290)	基于关键词聚类和节点距离的网页信息抽取	(213)
基于 BDD 的组合电路等价性检验	(293)	基于 s-Tree 算法的个性化推荐服务研究	(217)
第 4 期			
新一代网络体系结构:需求目标、设计原则及参考模型 (1)		遗传算法的混合算子策略	(222)
模型检验软件体系结构研究与进展	(7)	浮点数编码小生境遗传算法的研究	(225)
多核多线程处理器存储技术研究进展	(13)	基于微分演化的 PSO 参数选择策略	(228)
复杂网络可视化研究综述	(17)	基于专家知识库属性重要度的故障诊断方法研究	(231)
移动 Ad hoc 网络中节点合作性研究综述	(24)	l_1 范数最近邻凸包分类器在人脸识别中的应用	(234)
DCPC:基于能量保护的传感器网络分布式拓扑控制协议	(28)	基于物理模型的火苗动画	(236)
异构分层无线网络中基于业务和逗留时间的动态流量均衡算	(32)	基于视差梯度的快速区域匹配方法	(239)
一种基于 Netfilter 的 BitTorrent 流量测量方法	(38)	基于中心与圆周的英文字符识别方法研究	(241)
一种基于模糊神经网络的可靠流量控制模型	(42)	一种新型 SOAP 消息附件安全保障模型	(243)
基于有效传输的能量敏感的路由协议	(46)	一种带有 delegation 的对象演算	(250)
LEO 卫星网络中的一种分布式路由算法	(49)	项链 T-图和完全 T-图中活的和安全的标识类个数的证明	(254)
无线感知网的网络结构与路由协议研究	(52)	Object-Z 规格说明的 SQL 动画模拟	(258)
网络环境中带度约束的多播资源查找算法	(56)	一种适合于分布式虚拟环境的层次式协议结构	(261)
基于 XML 的 OSPFv3 一致性测试研究	(59)	分布式功能块控制应用的性能分析	(265)
基于选播通信的服务器性能监测系统的研究	(63)	一个新的相关任务调度算法	(269)
网络环境下的信任服务分级模型	(65)	J2ME M3G 中 Animation 的设计与实现	(273)
一种基于 iSCSI 的对象存储安全系统的设计与实现	(69)	一个基于 IA 64 体系的内存管理大页面的实现模型	(276)
网络化控制系统中的 TCP/IP 建模研究	(74)	基于 CMMI 的软件项目风险缓解策略优化模型研究	(279)
Z_p 环上的一类新的 2^k 阶广义割圆序列的线性复杂度	(77)	基于值传递的快速故障诊断	(282)
一种适用于 IDS 的多次模糊迭代特征选择算法	(79)	简化 BDD 的 SBDD 和变量重排序结合算法	(287)
刀片加密服务器的文件加解密技术	(83)	基于 ASP.net 的三层结构实现方法研究	(289)
Web 服务器性能测量系统的研究进展	(86)	CMMI 在小型软件企业中的应用研究	(292)
无线传感器网络媒质接入控制协议的研究进展	(89)	第 5 期	
XML 路由算法分类研究	(95)	语义桌面——个人计算机技术的未来发展方向	(1)
基于剩余容量估算的访问控制	(100)	动态 Web 服务组合研究	(4)
基于惰性聚类分裂的动态 R 树实现方法	(102)	IP 网络生存性研究综述	(8)
基于 RDF 的 XML 安全推理控制	(104)	空间数据挖掘研究综述	(14)
XML 压缩文档上的数值更新方法	(106)	基于位置信息的自适应 Ad Hoc 路由协议	(20)
OLAP 分析中一种有效的下钻路径裁减技术	(108)	基于再励学习蚁群算法的多约束 QoS 路由方法	(25)
基于优化过滤策略的 XML 数据查询处理	(111)	基于群树结构的 IPv6 无线传感器网络的组网及路由协议	(28)
一种基于乐观方法的安全实时并发控制协议	(114)	传感器网络中基于帕累托最优效用的包转发研究	(32)
SXBP:基于 Pri-order 编码的 XML 文档存储方法	(116)	提高宽带固定无线接入系统吞吐量的技术研究	(36)
基于非参数密度估计聚类的关键帧提取方法	(119)	影响最佳 UDP 分组长度的主要因素的研究	(38)
数字城市中遥感数据共享服务的研究	(121)	采用低密度校验码的多天线 OFDMA 系统	(41)
基于方法库的联机分析系统框架的设计与实现	(126)	基于网络断层扫描的网格网络性能测量分析	(45)
复杂系统模糊认知图的分解研究	(129)	WDM 网状网络中静态流量疏导的收发器节约辅助图模型	(48)
一种求解集合覆盖问题的启发式算法	(133)	一种基于语义相似的 P2P 搜索机制	(52)
基于优先级的超协调本体推理研究	(137)	混合无线网络中的代理搜索问题分析	(57)
基于粒度层次的方位关系推理	(140)	EIR:具有超级结点的非结构化 P2P 中多维数据搜索框架研究	(59)
具有还原性的多重多维模糊推理算法	(145)	GPS 中基于 P 码的快速直接捕获方法的研究	(62)
一种从关系数据库向 Flogic 本体转换的方法	(149)	基于数据流的异常入侵检测	(66)
情感理论及基于情感的决策理论与模型研究	(154)	网络攻击效果在线评估模型与算法研究	(72)
G_3 逻辑中的弱合取范式	(158)	纠错码拜占庭容错 Quorum 中错误检测机制	(75)
变元可分离核函数对非线性支持向量分类机的影响	(163)	应用 n-adic 展开的快速 Harn 体制	(79)
始于凸包络线的闭主曲线学习算法研究	(166)	一个含有信任度的反馈式信任管理模型的设计	(81)
不完备信息系统中的集对分析方法	(171)	一些可证安全签名方案的密码学分析	(83)
一种改进的高维数据可视化模型	(175)	一种基于混沌和矩阵变换的序列密码	(85)
混合智能系统 R-CSNN 及其应用	(179)	基于混沌映射的动态 S 盒构造方法	(89)
集值决策信息系统的知识约简与规则提取	(182)	带时间特性的 BLP 模型及其在 Linux 上的设计与实现	(92)
粗糙集理论中求取最小决策规则的研究	(185)	工业控制网络安全模型研究	(96)
基于小生境免疫算法的柔性可信度规则提取方法	(188)	一种关于语义 Web 服务匹配的策略和实现	(99)
动态挖掘进程中参数演化与矛盾域分布规律的研究	(192)	基于领域本体的 Web 信息检索实现机制研究	(104)
一种改进的新 Apriori 算法	(196)		
一种基于网络方法的高维数据流子空间聚类算法	(199)		

基于策略的 Web 服务访问控制研究	(107)	覆盖多播路由的算法及协议研究综述	(7)
基于属性的 Web 服务访问控制模型	(111)	基于 CPi-calculus 的网格服务行为研究	(13)
基于流程知识的 BPM 系统监控技术研究	(115)	语义 Web 服务的自动化组方法:研究综述	(19)
基于 Web Service 和 .NET 技术的管理信息系统的研究	(118)	SL-SOAP:一个大型分层视频组播代理自组织协议	(24)
基于案例的动态科学工作流模型	(120)	NGI 中一种基于食物链算法的柔性 QoS 组播路由算法	(30)
精炼工作流网的行为保持性质	(125)	无线传感器网络的管理	(34)
基于工作流模式的 OWL-S 过程模型分析及其应用	(129)	基于社会学原理的 P2P 网络模型 REC	(38)
电子商务推荐攻击研究	(134)	基于网络延迟的 P2P 路由算法的研究	(41)
多 Agent 系统合作与协调机制研究综述	(139)	无线 Ad Hoc 网络 P2P 流媒体分发缓存算法	(44)
整合 Agent 与语义 Web 服务	(144)	P2P 分布式存储系统	(47)
基于面向自治计算的 Agent 系统动态重构模型	(147)	适合 GEO 卫星网络的分层组播拥塞控制算法	(49)
基于语义近似逼近技术的多代理协作	(152)	支持流媒体的应用层组播研究	(53)
应急事件的 Ontology 研究与建模	(159)	基于 OpenRouter 模型的 ForCES 协议实现技术研究	(58)
一种抑制停滞的蚁群路由算法	(162)	ADHSNT 自发现层次存储网络拓扑模型设计	(61)
基于粒度计算和面向使命的组织适应性设计方法	(166)	基于 DF 的协作节点选择及功率分配策略研究	(64)
前馈优先排序神经网络的构造算法及分析	(171)	无线局域网中基于信号强度的室内定位	(68)
基于样本分布不平衡的近似支持向量机	(174)	一种基于最长前缀匹配的分段式 IP 查表方法	(72)
基于 RFCA 的概念相似度计算方法	(177)	基于查找树的 IP 地址分类算法研究	(76)
从近似超平面到 SVR 的算法研究	(181)	基于 Web 日志分析的 Web Qos 研究	(78)
基于上下文关系的文本分类特征描述方法	(183)	基于 Netfilter 的数据包捕获技术研究	(81)
基于 PSO 面向 K 近邻分类的特征权重学习算法	(187)	基于无线传感器网络的信誉形式化模型	(84)
基于有限混合多变量 t 分布的鲁棒聚类算法	(190)	基于网络环境中的量化评估信任模型	(88)
数据流层次窗口模型及聚集查询算法	(194)	实对称双线性函数与高精度整数的快速乘法	(92)
基于有效性函数的聚类算法	(197)	基于环 Z_n 上圆锥曲线的 ElGamal 数字签名方案	(98)
Web 使用挖掘的数据预处理	(200)	基于证书角色管理的电子文档安全探讨	(101)
一种对聊天文本进行特征选取的方法研究	(202)	主题重叠网络的构造与搜索算法研究	(103)
数据挖掘技术在 IT 基础设施监控系统中的应用	(205)	基于资源属性空间的网格资源查找算法	(108)
基于信赖域方法的几何约束求解技术的研究	(208)	流数据管理的降载技术:研究进展	(112)
基于 FDI 的用户模型及其在上下文觉察计算中的应用	(210)	具有 QoS 约束的语义 Web 服务发展的研究	(116)
基于人工生命行为选择的智能体决策的研究	(213)	一种支持 Web 服务运行时适应性的框架	(122)
基于“快速投票”算法的 HMM/SVM 混合识别模型及应用	(215)	网格计算中面向虚拟组织的高可用安全目录服务研究	(124)
一种基于 PFLC 的可演化模糊逻辑控制器设计与实现	(218)	一种快速网格任务调度策略	(128)
一种快速的 SAR 图像分类方法	(222)	有服务质量保证的数据密集型网格应用管理研究	(131)
一种新颖的核学习算法用于小波特征的人脸识别	(224)	XML 数据库结构连接算法之分析	(136)
基于新颜色空间 YcCr 的人脸区域初定位	(228)	持久对象框架中基于多级访问模式的对象预取技术研究	(139)
一种新的彩色图像信息融合密码技术	(231)	F 有内部冲突满足 P_2 且无 α 环模式分解的研究	(142)
基于坐标对准的抗剪裁数字水印盲检测技术	(234)	LBD:基于局部位码比较的高维空间 KNN 搜索算法	(145)
一种改进的自适应直方图均衡化增强档案图像的方法	(237)	基于角色访问的数据库自适应容侵结构	(149)
集群高性能通信系统综述	(240)	粗集和多关系学习综述	(152)
软件构件的可信保证研究	(243)	粗集、S-粗集、函数 S-粗集及其关系定理	(156)
基于 Object-Z 的形式化验证方法	(247)	粗糙集理论中新的针对不完备信息系统的处理方法研究	(158)
一种基于面向侧面技术的并发式软件建模方法	(252)	一种基于粗糙集启发式的特征选择算法	(162)
面向可用性的软件认知过程建模与模式检查方法	(255)	不完备知识下的形式概念表示与计算	(166)
基于情景演算的用户界面模型验证方法	(260)	基于蚁群信息素的遗传操作算法	(170)
基于 EVA 的软件项目跟踪与监控的实施	(263)	基于约束规划的选择性神经网络集成方法	(174)
基于构件的软件可靠性分析	(266)	一种改进的神经网络增量学习算法	(177)
从构造性证明中提取程序	(269)	基于二进制 PSO 算法的特征选择及 SVM 参数同步优化	(179)
UML 与 Z 结合的建模过程及其应用	(273)	隐私保护数据挖掘算法综述	(183)
高性能存储系统的读请求的建模和预测	(277)	基于模糊日历约束的时序关联规则挖掘	(187)
基于 PROBE 方法的 DWFC 内聚度量改进	(280)	一种高维聚类算法及在洗钱侦测中的应用	(191)
基于 XML Schema 技术的编译符合表生成方法	(285)	基于量化规则格的关联规则之分布式获取	(194)
Petri 网的空标识及相关性质研究	(288)	基于 ICA 与 MViSOM 的孤立点挖掘模型	(197)
论程序设计课程教学中的同构化创新思想教育	(291)	一种有效的可视化孤立点发现与预测新途径	(200)
第 6 期		一个面向新兴兴趣点发现的模糊兴趣挖掘算法	(204)
普适计算面临的安全挑战	(1)	基于空间约束的离群点挖掘	(207)
SSON:一种基于结构化 P2P 网络路由的语义覆盖网络结构	(4)	中文网页分类研究与系统实现	(210)
		基于朴素贝叶斯学习的电子商务网站客户兴趣分类的应用研究	(214)
		对最小置信度门限的置疑	(216)
		基于 WordNet 和自然语言处理技术的半自动领域本体构建	(219)

- 统计自然语言处理中的线性插值平滑技术 (223)
- 基于粗集的 T 细胞表位预测方法 (226)
- 六角网格中三维物体模式识别算法 (231)
- 一种基于交互式多维传递函数的纹理映射体绘制算法 (235)
- 一种视频序列中的运动对象自动分割算法 (239)
- 基于信息熵的自适应阈值视频镜头检测方法 (242)
- 基于 B 样条曲线的植物模型建立方法 (245)
- 一个基于 Java 虚拟机的分布式计算模型 (248)
- 实时系统构件非功能性接口语义规约 (251)
- 一种基于 Web 软件集成测试的建模方法 (253)
- 面向方面分布式系统形式化规格说明语言 (258)
- UML 与软件体系结构描述语言之间的转换机制研究 (262)
- 一种运用模式将 CIM 转换到 PIM 的方法 (265)
- 一种基于链暗示技术的二分图受约束最小点覆盖问题的
近似算法 (270)
- 非对称选择网类共享子网合成及其在系统建模中的应用
..... (274)
- 一种改进的可分割任务调度算法 LBMR (279)
- 不恢复余数阵列除法器的形式化描述和验证方法 (283)
- 实现 Web 下公式符号在线操作的可视化编辑器系统的设
计 (286)
- 数字电视机顶盒应用软件系统中状态机的设计 (289)
- OFBiz 实体引擎在 MIS 开发中的研究与应用 (292)
- 最佳模型拟合的并行算法 (294)
- 第 7 期**
- 计算 Web 智能研究综述 (1)
- Fuzzy 插值及其 Fuzzy 泛函网络构造理论 (5)
- 应用入侵检测研究与进展 (10)
- 并发控制流检测技术综述 (14)
- 无线传感器网络中一种混合动态自适应路由算法 (20)
- 基于 MANET 的 QoS 多播路由协议研究 (24)
- Ad Hoc 网络中基于多条件的最优路径选择 (28)
- 一种适用于移动 Ad hoc 网络的自适应多跳路由协议 (31)
- 超宽带技术的信道模型和定位技术研究与分析 (34)
- 一种联合优化的球形解码预处理方法 (38)
- 在接收端模拟 TCP 的组播拥塞控制协议 (42)
- 基于小波变换与自回归模型的网络流量预测 (47)
- 高速网络环境下的传输性能优化研究进展 (50)
- 无线移动自组织网络路由协议性能研究 (55)
- 可扩展传感器网络模拟器 SensorSSF 及性能预测 (58)
- 基于生物迁移的网络动态负载平衡的研究 (63)
- 无线传感器网络中的可靠传输研究 (66)
- 网络数据包捕获及协议分析系统的 UML 建模 (70)
- 应用层协议识别算法综述 (72)
- 自动信任协商中的推理攻击分析 (76)
- 信任机制及其在网络安全中的应用 (80)
- 基于图像认证的个性化用户认证方法研究 (84)
- 一种基于 RBAC 的电子商务匿名性与可追究性实现方案
..... (86)
- 一种基于业务流程执行描述语言的分布式 Web 服务发
现方法 (90)
- 一个面向服务的 LBS 开放框架 (96)
- 一种数据流上截止期敏感的滑动窗口处理策略 (99)
- Dwarf 尺寸的进一步缩减 (103)
- 海量存储系统中高可扩展性元数据服务器集群设计
..... (106)
- DSM 中基于遗传算法的页迁移 (110)
- 分组交换网络语音回放控制及性能分析 (113)
- 基于超链接的镜像页面比较策略研究 (116)
- 分布式数据流处理系统的动态负载均衡技术 (120)
- 基于合同网协议交互投标的动态调度方法研究 (124)
- 基于移动 Web 应用技术的 FoxERP 企业资源计划系统
的研究与实现 (128)
- 一种动态连接存储资源和计算资源装置的设计与实现 (131)
- 网络环境下基于模拟的协同设计与制造 (134)
- 篇章中的消解问题与消解算法: 研究综述 (138)
- 基于模糊粗糙集的粒度计算 (142)
- 基于索引数组与集合枚举树的最大频繁项集挖掘算法 (146)
- 一种基于 Vague 关系的模糊聚类方法 (150)
- 基于句子级最大频繁单词集的 Web 文档聚类研究 (154)
- 多关系频繁模式发现研究 (158)
- 近似约简算法研究 (165)
- 在 VPRS 模型中保持边界的属性约简方法研究 (168)
- 基于知识含量的粗糙集不确定性度量 (171)
- 基于 ICA 与 ViSOM 的不完整数据处理 (174)
- 基于分布式遗传算法的移动 Agent 迁移策略 (178)
- 多 Agent 战术意图识别的知识组织与问题求解 (181)
- 基于 Super-P2P 的分布式知识管理模型 (184)
- 多目标进化算法研究进展 (187)
- 人工鱼群高级行为的自组织算法与实现 (193)
- 蛋白质在格子模型中改进的 PERM 算法 (197)
- 基于几何参数的模糊拉格朗日插值推理 (200)
- 基于 2 型模糊描述逻辑的知识描述与推理及其在信任管
理系统中的应用 (203)
- 基于依存关系的问句理解与问句分类 (208)
- 一种基于 Gaussian 函数的双向选择径向基函数神经网
络算法 (211)
- 基于视频的倒立摆摆起控制 (214)
- 论二维点集或线段集凸壳生成算法改进与优化的同构化
方向 (216)
- 微分几何编码识别物体的形状 (219)
- 一个基于着色和动态规划的 3-维匹配问题算法 (222)
- 平面图像立体化关键技术研究 (225)
- 结合结构张量和 Wiener 滤波的图像去噪算法 (229)
- 基于小波变换的图像去噪 (232)
- 一种新的遥感影像边缘检测方法 (235)
- 一种基于灰度级连通性的红外图像分割方法 (238)
- 基于 Log-Gabor 滤波的指纹图像增强 (241)
- 虚拟博物馆系统构建中的关键技术研究 (244)
- 基于混沌置乱和混合变换域的扩频水印方案 (248)
- 基于 UML 的 Wiki 系统设计与实现 (251)
- 可交换上下文无关文法 (254)
- 扩展 Java 元模型以实现诠释的可视化建模 (257)
- 基于通用框架 ICETIP 应用集成模型 (260)
- 模拟的概念、计算及在自动机最小化上的应用 (264)
- 多媒体处理器的 SIMD 代码生成 (268)
- 面向对象并行有限元数值平台—ParaFe (271)
- UML-RT 到一个实时多任务执行模型的转换 (275)
- 基于优先级的抢占式并行调度算法设计与分析 (279)
- 异构分布式 DSP 系统中的针对简单路径 DFG 的有效资
源分配策略 (282)
- 一种基于重定位信息的二次反汇编算法 (284)
- 一种面向消息的安全传输中间件模型 (288)
- 动态即时的协同工作平台设计与实现 (293)
- 第 8 期**
- 隐喻逻辑的研究进展 (1)
- 高级综合十年进展 (4)
- 视频压缩标准中的可分级编码技术 (7)
- 基于最优内插预测的科学数据压缩方法 (15)
- 无线局域网 MAC 层 QoS 机制综述 (18)
- 用于多跳无线传感器网络的能量有效数据转发协议 (24)
- 网络系统可生存性评估与增强技术研究概述 (30)
- 基于生物网络的 Web 服务实现模型研究与实现 (34)
- 利用 Mobile IPv6 技术实现 Anycast 服务 (38)
- 基于实时流媒体传输系统的 H. 264 组包算法研究 (41)
- 能量优先分媒体变化的多路径路由选择算法 (45)
- 基于模糊 Petri 网的 Web 性能优化建议推理 (49)
- 端到端网络路径多样性的测量 (52)

- 采用抢占阈值调度的具有释放抖动和特定释放偏移的最
大响应时间计算方法 (55)
- Internet 流分类方法的比较研究 (58)
- 基于主题相关的 P2P 网络研究 (62)
- P2ST: 基于带权搜索树的 P2P 搜索模型 (64)
- 基于分布式范围树的结构化 P2P 多维范围查询 (69)
- 一种改进的基于键聚类的 P2P 网络搜索算法 (72)
- 一种基于 GEO/MEO 星层组网的卫星网络抗毁路由研究
..... (74)
- 无线局域网的 Web 缓存系统研究 (83)
- 一种改进的主动队列管理算法 (86)
- 基于秘密共享方案的可生存存储系统可用性评价 (88)
- 基于内容相似度的对等网络信用模型研究 (92)
- 一种基于粗糙集理论的网络安全态势感知方法 (95)
- 一种基于粗糙集的网络安全评估模型 (98)
- 基于结构化操作语义的安全协议分析框架研究 (101)
- 网络蠕虫的扫描策略分析 (105)
- 应用层洪泛攻击的异常检测 (109)
- 基于 Winsock SIP 技术的包过滤研究 (112)
- 亏格为 3 的超椭圆曲线除子加法的并行算法 (114)
- Web 计算: 针对 Web 资源的网络计算 (120)
- 支持 Web 深层数据库网络的部分关键技术的研究 (123)
- 基于 $a+bi$ 型联系系数的不确定网格静态调度算法 (126)
- 基于信誉的语义 Web 服务发现 (130)
- P2P 视频会议系统中的媒体流组播树的生成与维护 (134)
- 一种基于网格的教育资源管理模型 (138)
- 关于 PSO 方法中粒子运行轨迹的修正 (141)
- 求解 TSP 问题的自逃逸混合离散粒子群算法研究 (143)
- 基于粒子群算法的遗传算法研究 (145)
- 一种基于景观特征的浮点数编码遗传算法研究 (148)
- 一种基于区间分割的遗传算法及其在连续交通网络设计
中的应用 (151)
- 一种基于群体信念协商的矛盾知识处理模型 (155)
- 基于质量的数据挖掘服务选择 (159)
- 基于索引数组和复合频繁模式树的频繁闭项集挖掘算
法 (165)
- 电子商务网站的 Web 数据挖掘方案设计 (168)
- CIS: 一种基于迭代扩张的微阵列数据聚类算法 (171)
- 针对中文文本自动分类算法的评估体系 (177)
- 关联规则发现中的聚类方法 (180)
- 基于知识本体的文本分类技术及其应用研究 (184)
- 推荐系统中一种新的相似性计算方法 (187)
- 小波分解求取含噪混沌时间序列的关联维数 (190)
- 不完备信息系统规则获取的矩阵算法 (193)
- 一种新的扩展模糊概念数据模型 (196)
- 一种结合自适应局部搜索的粒子群优化算法 (199)
- 知识网格中基于领域本体的智能检索 (202)
- 基于决策的剥离式连续属性离散化算法 (208)
- 大型决策表分解方法研究 (211)
- 形状特征的编码描述研究综述 (215)
- 一种新的鲁棒子空间建模方法 (219)
- 单域双向水平倾角最小化圈绕凸壳新算法 (223)
- 一类 $K1,3$ -free Hamiltonian 图 (227)
- 基于新颜色空间 YCgCr 的复杂背景图像下的肤色区域
检测 (229)
- 基于模糊 ART 神经网络的在线人脸识别模型的设计和
实现 (232)
- 基于 CLi 多小波的 SAR 图像压缩去噪混合方法 (236)
- 档案图像的形式化描述与虚拟化解释 (240)
- 基于 RGB 向量空间的彩色纹理图像检索 (242)
- 结合混沌的小波变换数字水印技术 (245)
- 基于 3D 曲面模型的数字水印算法 (248)
- 基于组合连接器的动态软件体系结构规范方法 (250)
- 反射式集成框架的规约描述方法研究 (254)
- 一种面向嵌入式开发的软件体系结构 (258)
- 面向服务领域软件的参考模型 (261)
- 最短路径树的马尔可夫有限阶段决策算法 (266)
- Petri 网共享 T 型子网合成公平性分析 (271)
- 自由访问控制的安全性: 研究综述 (275)
- 嵌入式处理器寄存器分配的一种混合演化算法 (278)
- 基于 ARM 和 VxWorks 的嵌入式系统软件设计技术 (281)
- 基于 OBDD 的有向图的存储与操作研究 (283)
- 基于 eSCM-SP 的 IT 外包服务商能力度量与改进 (286)
- 改进增强型高安全等级操作系统 SECIMOS 的设计与实现
..... (289)
- 用 Portlet 技术实现数字化校园信息资源的整合 (293)
- 第 9 期**
- 面向缺陷分析的软件库挖掘方法综述 (1)
- Web 服务编排描述语言 WS CDL 的形式化模型框架 (5)
- Set Packing 问题的研究进展 (12)
- 音乐可视化研究综述 (16)
- 一种高吞吐量的 IEEE802.11Mesh 网 AP 选择算法 (23)
- 满足用户与任务应用需求的卫星网络服务质量 QoS 需
求分析 (27)
- 一种端到端网络的不相交多路径 QoS 路由算法 (35)
- 基于业务类型的移动自组网 QoS 传输研究 (39)
- 基于多 QoS 约束的多播路由算法研究 (42)
- 利用多播树实现 Anycast 服务 (44)
- 一种基于小世界网络中的 Web 服务智能路由算法 (48)
- 面向人体生理信号监测的无线个域网的研究 (52)
- BitTorrent 带宽模型研究 (55)
- 基于自适应二分法的 IP 地址分配方法研究 (58)
- 一种基于网格地理哈希表的无线传感器网络数据分发算法
..... (62)
- 基于地址加密的移动 IPv6 绑定更新认证研究 (67)
- 嵌入式协议栈可重构性分析与设计实现 (69)
- 移动终端实现网络远程管理的研究和设计 (73)
- 具有可撤销匿名性的 DC-Net 匿名通信方案 (77)
- 基于完全式公钥的叛徒追踪方案的密码分析 (80)
- 教育资源网格中的一种信任评估模型 (83)
- 基于推进贝叶斯分类法的人侵检测引擎研究 (87)
- 一种改进的支持向量机邮件分类器 (90)
- 基于支持向量机的邮件过滤 (93)
- 基于适应性的网格数据库中子查询的节点优化调度 (95)
- 面向地理数据服务的空间数据集成关键技术研究 (99)
- 一种混合的时空数据库索引机制 (103)
- 脑机接口 (BCI) 系统的实时数据传输技术研究 (107)
- 一个面向 OLAP 的多维层次聚簇存储模式 (110)
- 基于业务空间的 OLAP 需求与分析算法 (114)
- CSCW 系统访问控制模型及其基于可信计算技术的实现
..... (117)
- 一个基于多 Agent 技术的供应链自动匹配管理系统模型
..... (122)
- 一种新的演化文本流聚类算法 (125)
- 服务于定向信息推荐的模糊聚类协同推荐算法 (128)
- 基于核的 PP 主成分分析及其在离群聚类中的应用 (131)
- 基于小生境技术和聚类分析的人工免疫算法 (135)
- 用于不平衡数据集的挖掘方法 (139)
- 一种基于线性链表的关联规则挖掘算法 (142)
- 一个改进的关联规则的频繁项目集数据挖掘算法 (145)
- 基于规模压缩的关联规则数据挖掘算法研究 (148)
- 本体变化管理技术研究综述 (151)
- 领域 Ontology 的自动丰富——基于 ADL 地名表的实例
研究 (156)
- 利用混沌差分进化算法预测 RNA 二级结构 (163)
- 智能系统的广义智能定性评价之研究 (167)
- 基于 ISM 技术的个性化 Learning-map 研究 (170)
- 中文分词及词性标注一体化模型研究 (174)

求 Halin 图中给定两点之间最优 Hamilton 路的有效算法	(176)	隐通道传递信息机理的研究	(92)
基于设施选址的 Steiner 问题的算法	(181)	基于串空间和状态转换的认证协议分析方法	(96)
基于 Bayes 网的时间序列预测	(183)	基于认证测试的一种安全协议一致性分析方法	(99)
一种对 IMM 真实误差二阶距的估计方法	(186)	认证测试方法在应用中出现的问题及改进	(103)
基于分形维数的属性约简	(189)	一种基于多变换的 LSB 隐写算法	(106)
差别矩阵属性约简的信息观解释	(191)	基于 GDH 群可证安全的门限签名方案	(110)
广义变精度粗糙集模型中近似算法研究	(194)	一种基于数字加密与信息隐藏的电子签名技术改进方案	(112)
一种自适应的微粒群算法	(198)	基于身份的无线传感器网络密钥系统	(116)
DSmT 相关证据模型及反问题近似解法	(200)	基于协议状态有限机的系统扫描检测算法	(120)
基于神经网络的高校学生信用模糊评价研究	(203)	面向资源融合网格的数据语义框架	(124)
基于最大基线倾角智能逼近的凸壳新算法	(206)	一种异构数据源模型转换和模式集成框架	(129)
矩形 NAM 图像表示及其上的连通区域标记算法	(209)	基于页面标签的 Web 结构化数据抽取	(133)
基于多粒度数据融合的直线检测算法	(213)	XML 流上的 XQuery 前缀共享查询	(137)
基于曲率带的超分辨率图像复原参数估计	(218)	BWMMS 元数据分布信息缓存管理	(143)
基于新颜色空间 YCgCr 的人脸检测与定位	(221)	一种基于对象存储系统的元数据缓存实现方法	(146)
平面有界闭区域图形的拓扑分类识别	(224)	空间数据库管理系统 VISTA 的强制访问控制设计	(149)
基于纹理分析的边缘检测方法	(227)	一个基于逻辑的存取控制模型	(152)
在变长模式识别中利用测地距离的非线性插值进行特征选取	(230)	一个 XML 数据库强制访问控制模型	(155)
一种新的基于 Schur 分解的 Fisher 鉴别分析方法	(233)	一个 Web 服务访问控制模型	(159)
手写体数字识别系统中一种新的特征提取方案	(236)	基于有色 Petri 网的工作流阶段性调度	(162)
基于最大模糊指数熵的模糊目标分割算法	(240)	本体映射框架的设计	(166)
基于 K-模拟的抽象	(242)	模糊情感分析及其在 Elearning 系统中的应用	(168)
基于构件组合运算的 SA 可演化性度量	(245)	一种移除所有皇冠的扩展 NT 算法	(173)
普适计算软件体系结构研究	(249)	格子模型中蛋白质折叠的有效运动集	(177)
基三分层互连网络和 2-D Mesh 的比较	(253)	基于 TSP 问题的蚁群算法综述	(181)
多核多线程结构线程调度策略研究	(256)	基于三角模的 Vague 粗糙集研究	(185)
基于面向方面的软件重用模式设计	(259)	从数据挖掘到机会/征兆发现	(188)
基于 VC++ 的进程通信技术研究	(262)	一种基于主成分分析的异常点挖掘方法	(192)
一种自适应的基于预测的 I/O 性能优化方法	(265)	集群环境下的并行聚类算法之研究	(195)
服务计算环境下一种基于机器学习的负载预测方法研究	(269)	孤立点检测算法及其在数据流挖掘中的可用性	(200)
基于结构的弱诊断模型	(273)	基于泛组合运算的分类器融合	(204)
基于行为树的内部用户行为监管	(277)	一种不一致不完备信息系统的最佳选择及规则约简方法研究	(208)
栈溢出的动态检测技术	(282)	大规模数据集下支持向量机训练样本的缩减策略	(211)
基于安全需求的软件漏洞分析模型	(287)	面向层次类型变量的相异度量及其聚类分析	(214)
基于 Multi-Agent 的个性化远程教育系统研究	(290)	利用遗传算法解决非线性系统优化问题	(217)
基于 GIS 的电力生产管理系统的的设计	(293)	集合多覆盖问题的乘性权重更新分析	(219)
第 10 期			
逻辑马尔可夫决策编程和关系马尔可夫决策编程若干最新进展	(1)	基于仿射参数估计的迭代点匹配算法	(221)
多核处理器体系结构软件仿真技术:研究综述	(8)	从文档集推导 html 标签影响因子的算法	(226)
普适计算环境下服务发现问题的研究与进展	(14)	基于粗糙集的个性化 Web 搜索系统	(228)
基于策略的安全管理系统中一种基于标签的策略协作机制	(19)	多 Agent 系统通信设施的设计与实现	(230)
Ad hoc 无线网络跨层设计综述	(24)	基于人工智能和人工生命的计算机动画	(233)
Ad hoc 网络的多路由协议模型	(27)	基于物理模型的水波动画	(238)
基于描述逻辑的语义 P2P 网络构架及资源定位	(33)	基于局部方差和 DCT 变换的混合分形图像编码算法	(241)
一种光传送网分层结构及其业务量疏导优化模型	(36)	一种具有跟踪外观变化目标能力的均值漂移算法	(244)
大规模网络中 IP 流流速分析	(40)	基于函数约束的 Bézier 曲线在刺绣 CAD 系统中的应用	(247)
一种基于包排队方式的网络路径可用带宽探测方法	(48)	具备上下文依赖及鲁棒性的视频水印算法	(250)
信道估计误差下多用户 MIMO/OFDM 下行系统自适应传输	(52)	TURBO 码在数字水印鲁棒算法中的应用	(254)
一种基于排队论的新型直放站监控机制研究	(56)	基于可信计算的终端安全体系结构研究与进展	(257)
基于分集增益与能量增益的多用户分集性能研究	(59)	基于 UML 状态图的测试技术研究	(264)
层次网络仿真系统设计及实现	(62)	采用动态描述逻辑实现 UML 状态图特性检测	(268)
传感器网络中协作任务的实时调度	(65)	USDP 分析设计中基于排队网络模型的软件性能预测方法	(272)
无线自组网的拓扑控制策略研究进展	(70)	基于组件的软件系统自动化测试研究	(278)
计算机主机及网络脆弱性量化评估研究	(74)	基于本体的软件测试知识管理模型研究	(281)
SPI 演算规范的建模、实现验证研究	(80)	一种并行可复原可信启动过程的设计与实现	(284)
WAPI 协议的可用性分析与改进	(84)	计算机辅助审计技术(CAATs)研究综述	(290)
一种新的移动 Ad hoc 网络安全路由协议	(88)	基于本体技术构建的协同式网络课件编辑系统	(295)
IEEE802.11 中站点 MAC 协议的分析与初步实现	(90)	一种基于 FPGA 高集成化的直接数字频率合成系统的设计	(299)
		多核、多线程处理器的低功耗设计技术研究	(301)
		RSA 模乘器硬件优化设计	(306)
		信息安全风险模块化层次评估方法研究	(309)

第 11 期

普适计算中间件技术的研究与进展	(1)
分布式安全存储技术	(6)
企业服务总线研究综述	(13)
分布式动态更新支持系统:研究综述	(19)
有界 Petri 网的最小化简化	(26)
Mesh 网络耐故障虫孔路由	(29)
一种超节点 P2P 网络中基于语义的协同缓存管理机制	(32)
AIMD 组播拥塞控制在卫星 IP 网络中的性能分析及改进	(37)
基于有环因子图的密度进化理论研究	(41)
一种主动网络管理系统结构模型的研究	(44)
IPv4/IPv6 网间的 SIP 通信的解决方案	(47)
网络组合攻击建模方法研究进展	(50)
一种有效的匿名分析算法	(56)
差分功耗分析单片机 DES 加密实现的旁路攻击	(58)
基于动作检测的交互模式研究与应用	(62)
基于模糊粒子群优化的计算网格工作调度算法	(64)
基于强化学习的多机群网格资源调度模型	(67)
P2P 资源的拍卖激励机制	(71)
异构分布式环境中 Alhusaini 资源映射算法的改进	(74)
基于资源约束的流媒体服务 QoS 策略	(79)
一种改进的自适应多媒体任务调度算法	(82)
基于 SVG 的实时 Web GIS 技术研究	(86)
基于二级向量描述的搜索引擎个性化服务模型	(89)
Web 服务器系统中基于反馈控制的比例延迟保证	(93)
基于 Web 服务的电子政务数据交换中心的设计和实现	(98)
社区服务管理系统中服务网点配置算法的研究	(102)
面向公民的电子政务服务框架(CCeGSF)	(106)
基于 J2ME 和混沌加密的移动商务安全方案	(110)
同构化信息温度与热点发现应用初探	(113)
基于时态逻辑的工作流分析	(118)
支持共享的 Ftp 客户端的设计	(124)
基于 VFW 的远程专家会诊系统中的实时音视频捕获	(127)
形式概念分析与集值信息系统	(129)
DCSP 和 DCOP 求解研究进展	(132)
基于模糊逻辑的智能 agent 情感建模	(137)
“软件人”感知系统的协同分类模型研究	(140)
一种基于时间-效用的 Agent 社会承诺机制	(144)
量子克隆遗传算法	(147)
一种改进的抑制早熟收敛的模糊遗传算法	(150)
基于正交多主体遗传算法的业务规则引擎推理方法	(154)
基于神经网络的 Agent 增强学习模型	(156)
一类时滞神经网络的全局指数稳定性	(159)

进化算法及其在入侵检测中的应用	(162)
粒子群算法种群结构与种群多样性的关系研究	(164)
一种基于多区域不变矩的步态识别方法	(167)
数据流的预测与分类研究	(170)
一种基于粗糙 k 均值的双聚类算法	(174)
一种基于熵的聚类算法	(178)
支持向量逐步回归机及其改进算法研究	(180)
GB18030 汉字的分形相关性研究	(183)
汉字字形形式化描述方法研究	(185)
句法标注的一般模型与参数分析	(189)
Google 地图算法研究及实现	(193)
一种基于 Contourlet 的图像低码率 SPIHT 算法	(196)
文本图像的双边总变分超分辨率恢复方法	(201)
基于 ARNOLDI 过程的参数估计	(205)
双域单向水平倾角最小化围绕凸壳新算法	(208)
四元数与彩色图像边缘检测	(212)
QR 码图像的矫正与定位方法研究	(217)
一种基于密钥回收的量子加密算法	(220)
一种保持码流结构的 JPEG2000 加密算法	(222)
数字指纹编码与嵌入假设	(224)
一种基于共轭混沌映射的数字水印算法研究	(229)
算法程序变换研究与进展	(232)
C4ISR 体系结构全信息分析模型	(239)
CMMI V1.2 版本的新特征	(241)
功能点分析方法研究	(245)
一个面向服务的应用案例研究	(252)
一种适合分布式虚拟环境的 XML 路由技术	(255)
多核处理器降低功耗技术综述	(259)
一种基于本体的软件自适应机制	(264)
无线移动环境中基于移动 Agent 的实时构件组装机制研究	(270)
结合 AOP 与反射机制动态改变软件的行为	(274)
混合投影时序逻辑与混合系统的形式化验证	(279)
软件测试中的窗口测试	(283)
硬盘读写通道的 FIR 噪声预测算法与仿真模型	(286)
面向评估的高产出率计算指标量化分析	(290)
负载感知的存储子系统调优研究	(293)
乱序执行机器上的 load 指令调度	(298)
C/S 遗留系统到 SOA 系统移植框架研究	(301)
基于 RTAI 的实时 Linux 系统构筑及其嵌入式程序移植	(304)
支持普适计算的多嵌入式系统	(308)

第 12 期(略)

(上接第 298 页)

性、合理性,而在网络交互式环境下,用户对组卷速度的要求较高。因此,高效、科学、强壮的智能组卷算法是目前题库建设领域的研究热点之一。在网络题库系统中,通过自动组卷,将人工智能技术与教育专家的组卷知识和经验结合起来,由计算机来完成试卷内容的设计,生成达到专家级水平的试卷。一般而言,在一个题库中,叙述题、分析题、设计题、应用题等的题量较少,而判断题、选择题、填空题等的题量较多,在具体组卷时,可以针对不同的题型可采用不同的参数匹配算法,并对试题参数进行动态跟踪修改,使组成的试卷能更好地满足用户的需求。

参考文献

- 1 李敏强,寇纪淞,等.遗传算法的基本理论与应用[M].北京:科学出版社,2003
- 2 王小平,等.遗传算法—理论、应用与软件实现[M].西安:西安交通大学出版社,2002
- 3 余胜泉,何克抗.网络题库系统的设计与实现[J].中国远程教育,2000(9):53~57
- 4 于洋,查建中,等.基于学习的遗传算法及其在布局中的应用[J].计算机学报,2001,24(12):1242~1249
- 5 高玮.改进的快速遗传算法及其性能研究[J].系统工程与电子技术,2003,25(11):1428~1430