

# 计算机科学 2008 年第 35 卷总目次

## 第 1 期

信息共享联盟模型研究及其在农业领域的应用	(1)
Web 浏览预测的 Markov 模型综述	(9)
彩色编码技术的研究进展及应用	(15)
因特网拥塞控制的公平性研究综述	(19)
自组织网络仿真平台的设计与实现	(24)
自组网中基于多信道的功率控制技术	(27)
不规则 IP 模块到 2 维 NoC 结构的映射方法研究	(31)
基于多层极小支配集聚类的 WSN 算法仿真与分析	(34)
一种适合水下无线传感器网络的能量有效路由协议	(38)
基于半呼叫的 SSF 模型	(42)
移动 IPv6 通信对端绑定更新安全研究	(45)
蓝牙数据广播性能分析与自适应分组选择策略	(48)
一种基于多天线的新型多用户 MIMO-OFDM 自适应子载波组分配算法	(51)
基于分布式网络资源的网络带宽分配方法	(54)
路由监控分析系统的设计和实现	(56)
有门限的动态双队列缓存管理策略性能分析	(60)
安全 ARP 的 Clark-Wilson 模型化	(64)
MVL 条件下 k-out-of-n: S 系统的研究	(67)
耦合双触发元胞自动机的加密技术研究	(71)
四维 Hilbert 空间上的量子密钥分配协议	(75)
一种抗阻断攻击的认证组密钥协商协议	(77)
基于广义猫映射的组播密钥管理方案研究	(80)
布尔函数的统计独立性	(83)
缓冲区溢出漏洞研究与进展	(87)
基于机器学习方法的入侵检测技术的研究	(90)
基于威胁度的动态报警管理研究	(94)
恶意代码安全虚拟执行环境研究	(97)
一种基于 LSB 的数字图像信息隐藏算法	(100)
基于信息空间划分的高效发布订阅路由技术	(103)
基于 Fibre Chanel 组播的远程数据备份体系结构	(108)
保证数据流融合中处理一致性的事务机制	(112)
考虑类型信息的异构数据源信息交换方法研究	(117)
基于粗集理论的视图分层更新方法	(121)
对双亲/孩子结构连接算法的研究与改进	(126)
类型化的 Web 服务组合形式化模型	(128)
组合服务自动合成技术	(135)
Agent 技术在 Web 服务中的应用探讨	(140)
电子商务中基于社会交换的谈判	(144)
迁移 workflows 中的目标规划研究	(147)
基于 SOA 的多边多议题协商模型的研究	(151)
虚拟企业的体系架构设计与协同层次化的模拟研究	(154)
基于 Ontology 的数字博物馆通用建设平台研究	(157)
一种含两层专家网络的委员会机器模型	(160)
基于模糊神经网络的人工鱼虚拟味觉系统研究	(164)
基于贝努里分布的贝叶斯网络结构学习算法	(168)
不完备证据条件下的 Bayesian 网络参数学习	(171)
多值直觉模糊集定义	(176)

基于 Schweizer 算子簇的柔性概率逻辑算子的研究	(178)
课件知识点操作的形式化研究	(181)
多 Agent 信息系统知识发现研究	(184)
基于分形维数的数据挖掘技术研究综述	(187)
基于带权多维尺度变换的奇异值挖掘	(190)
全局频繁闭项目集挖掘算法研究	(193)
一种基于单事务项集组合的频繁项集挖掘算法	(196)
一种基于粗集理论的遗传分类算法	(198)
基于小生境混合遗传算法的文本特征词聚类研究	(202)
基于改进免疫遗传算法的聚类分析研究与应用	(204)
基于双向 S-粗集的动态粗传递模型	(206)
一种多变量决策树方法研究	(211)
基于形式概念分析的柔性决策规划	(213)
基于限制模型规模和声字置信度的关键词检出方法	(216)
一种模式匹配快速算法	(219)
时间信息在话题检测中的应用研究	(221)
一种基于 Multi-Agent 的工程项目智能评标模型	(224)
基于实例和约束的三维场景概念设计和系统实现	(227)
空间最近点对的计算机算法研究	(233)
面向视觉交互的室内肤色建模研究	(236)
基于 RGB 色彩空间的彩色图像混合编码	(240)
ARM7 平台实时 MPEG-4 解码系统的实现与优化	(246)
基于视觉特性的 Contourlet 域图像压缩编码算法	(250)
基于 DWT 和减影混合变换的超光谱图像无损压缩算法研究	(255)
一种基于整数小波变换的医学图像半脆弱水印算法	(258)
基于 HTTP 指纹识别的服务器安全对策	(261)
面向 RP 的工业 CT 切片数据格式转换软件开发	(263)
构件演化中的系统行为一致性的研究	(266)
基于 SVG 的自适应软件界面开发工具设计与实现	(271)
构件软件变更风险分析技术	(274)
集群协作缓存机制研究	(278)
基于可信计算平台的可信动态客体监管系统的设计与实现	(281)
基于模糊层次分析法的测试效果量化预测评估方法	(285)
基于密码隔离的恶意代码免疫模型	(288)
TCPN 的组合可调度分析	(290)
流体随机 Petri 网的一阶混杂 Petri 网模型	(294)
确定有限自动机最小化算法的并行处理	(298)
C++ 中超长整型类型的构造与实现	(301)

## 第 2 期

数据质量研究综述	(1)
Internet 端到端拥塞控制研究综述	(6)
NoC 关键问题	(13)
一种新的组织 P 系统变体的研究	(16)
PGA: 一种基于最优路径的 Ad Hoc 网络地理路由算法	(19)

一种动态负载均衡的 P2P 应用层组播方案 .....	(23)	结合本体筛选和文本挖掘的垂直搜索引擎研究 .....	(188)
一种高可靠的多通道 MAC 协议 .....	(27)	大词汇量连续语音识别中搜索空间的表示及相关搜索方	
一种基于多重覆盖的结构化 P2P 搜索 .....	(32)	法的研究进展 .....	(191)
基于使用控制和上下文的动态网络访问控制模型研究		语义网中的排序问题 .....	(196)
.....	(37)	一种基于语义单元的查询扩展方法 .....	(201)
一种无线传感网络的跨层节能同步机制 .....	(42)	网格环境下基于移动 Agent 的教育资源发现研究 ..	(205)
无线传感器网络中的调度算法研究 .....	(47)	三维建模技术研究进展 .....	(208)
普适计算环境下信任机制的研究进展 .....	(52)	一种摄像机布局的新方法 .....	(211)
基于 Petri 网的网格系统形式定义 .....	(58)	面向对象的虚拟现实模拟研究 .....	(216)
Windows Mobile 平台上 H. 264 解码器的优化 .....	(60)	基于改进 K-均值聚类的快速分形图像编码算法 .....	(219)
ENBD: 扩展的网络磁盘设备 .....	(62)	一种亚像元遥感图像的小波复原方法 .....	(223)
移动终端三维用户界面的可用性评估 .....	(65)	基于动态自适应蚁群算法的 MRI 图像分割 .....	(226)
入侵检测系统研究进展 .....	(69)	一种基于云模型和数学形态学的边缘检测算法 .....	(230)
千兆线速入侵检测系统的设计与实现 .....	(75)	基于双群双域四向水平倾角最小化围绕的凸壳并行新	
一种基于双线性配对的移动自组网密钥协商协议 .....	(78)	算法 .....	(232)
基于硬件分区和 IP 报文还原的网络隔离与信息交换		基于双域双向水平倾角最小化围绕的凸壳新算法 .....	(235)
.....	(81)	带形状参数的指数均匀 B 样条模型 .....	(238)
基于身份的安全邮件认证体系设计与分析 .....	(84)	人工读图机理分析及其在计算机读图中的应用 .....	(242)
基于信息熵和决策分类技术的邮件识别研究 .....	(87)	目标独立的 Prolog 程序路径依赖分析语义 .....	(246)
针对指令乱序变形技术的归一化研究 .....	(89)	基于可信计算平台的静态客体可信验证系统的设计与	
基于栈的恶意程序隐式系统调用的检测方法 .....	(93)	实现 .....	(253)
基于差异分析的隐蔽恶意代码检测 .....	(96)	基于 TPM 的可信文件系统 CIVFS 的研究和实现 ..	(256)
分散式阻断攻击的侦测 .....	(99)	一种基于综合历史信息的 SMT 结构分支预测算法	
基于 ASP. NET 的 B/S 架构下的项目管理系统的网络		.....	(259)
安全模式设计 .....	(101)	基于 UML 活动图的测试研究进展 .....	(263)
基于 ASP. NET 技术的 Web 应用系统安全机制分析与		ASRSP——一种新的并发程序测试准则 .....	(268)
设计 .....	(104)	基于 CBD 的软件测试策略研究 .....	(274)
一种匿名的高效 M+1 电子拍卖 .....	(107)	基于用户态 JVM 的安全驱动模型的设计与实现 .....	(277)
电子商务协议的串空间分析 .....	(109)	LSE: 一种处理器体系结构软件仿真器开发工具 .....	(282)
基于 Petri 网的工作流模型简化 .....	(115)	基于 Repast 平台的 SARS 传播仿真建模研究 .....	(286)
网格环境下基于编码机制的数据复制研究 .....	(120)	支持细粒度协作的 CAD 系统在线集成研究 .....	(289)
一种基于目录和关系的混合数据模型 .....	(124)	基于 TTA 体系结构的嵌入式协处理器的设计与实现	
一种基于简单语义的分布式 Web Service 查找方法		.....	(293)
.....	(126)	Beowulf-T 机群系统高可扩展性的研究 .....	(298)
多源流媒体课件同步编辑系统的研究与实现 .....	(129)	基于 PERT 技术的人员调度研究 .....	(301)
基于 Visual C++ 的视频流捕捉方法 .....	(132)		
一种基于网格和密度的数据流聚类算法 .....	(134)	<b>第 3 期</b>	
一种自适应局部概念漂移的数据流分类算法 .....	(138)	数据流频繁模式挖掘算法设计 .....	(1)
基于模糊-粗糙集的移动对象 k 近邻预测 .....	(140)	无线传感器网络的拓扑控制算法综述 .....	(6)
基于粒子群优化算法和相关性分析的特征子集选择 .....	(144)	基于位运算的量子可逆逻辑电路快速综合算法 .....	(13)
.....	(144)	基于粒子群算法的 Web 社区发现 .....	(18)
一种基于隐含子类信息的粗糙集中文本分类方法		无线传感器网络应用支撑技术研究 .....	(22)
.....	(147)	自相似流量关键参数分析 .....	(28)
极大频繁子树挖掘及其应用 .....	(150)	NGI/NGN 体系结构及其服务质量保障机制研究 .....	(31)
基于模糊综合评价的课堂教学质量数据挖掘 .....	(154)	间隙整形和设计实现 .....	(34)
基于认知反映的信息逻辑 .....	(157)	一种改进的高速 TCP 拥塞控制算法 .....	(36)
基于事件的知识处理研究综述 .....	(160)	基于组播和 P2P 的文件分发管理模块的设计与实现 ..	
不完备信息系统中基于相似关系的知识约简 .....	(163)	.....	(39)
一种新的混合量子进化算法 .....	(166)	以太网中交换设备安全性能主要技术分析对策 .....	(42)
一种 DNA 计算机与电子计算机之间的通信模型 .....	(171)	E-mail 安全协议 PGP .....	(46)
一种基于核集与相似性的模糊推理方法 .....	(174)	一种基于动态特征词典的 SVM 中文电子邮件过滤方法	
一种实现三值逻辑电路的 DNA 计算模型 .....	(178)	.....	(49)
信息检索需求描述中的词语区域凸显 .....	(181)	一种改进的 ARP 协议欺骗检测方法 .....	(52)
一种基于多层神经网络的盲信号分离算法 .....	(185)	利用 NVD 漏洞数据库挖掘网络攻击效果 .....	(55)
		一种可扩展的 XPath 查询最小化算法框架 .....	(58)



SSH 缓冲区溢出漏洞与安全防范探讨 .....	(85)	基于 HMAX 特征的层次式柑桔溃疡病识别方法 .....	(231)
基于 WiMAX 的实时业务带宽优化调度策略 .....	(88)	基于局部图金字塔的不规则块匹配视频分割方法 .....	(233)
USB2.0-ATA 桥接器 IP 核设计 .....	(91)	一种基于区域生长的多个形变目标跟踪方法 .....	(238)
IPv4、IPv6 和 IPv9 比较研究 .....	(94)	带快照的混合数据库系统设计与应用 .....	(241)
一种新型集成军械起爆控制系统的设计和验证 .....	(97)	基于动态基线倾角与基线距离最大化的凸壳并行新算法 .....	(244)
以太网电路仿真业务中基于本地时戳的自适应时钟方法 .....	(102)	一种面向付费个性化服务的匿名认证方案 .....	(248)
基于多用户 MIMO-OFDM 系统的动态有限反馈与量化算法 .....	(106)	基于整合思想的神经网络泛化能力改进研究 .....	(252)
一种新的提高互联网端到端时延精度的测量方法 .....	(109)	一种基于改进的贝叶斯投票算法的服务评估技术 .....	(255)
自相似网络流量差分分析新方法 .....	(112)	软件体系结构层次的适应性度量技术研究 .....	(259)
一种 OSTBC-OFDM 下行链路中的跨层自适应算法 .....	(115)	基于时态逻辑的可信平台信任链建模 .....	(265)
一种基于令牌的新的互斥算法分析与设计 .....	(119)	适应性构件设计实现关键问题研究 .....	(268)
基于 Snort 的入侵检测系统安全性研究 .....	(122)	基于面向服务体系结构的遗留系统集成方法研究 .....	(273)
面向语义信息共享的元数据模型的研究与实现 .....	(124)	基于 CMM 项目管理平台的系统设计 .....	(276)
基于一类严格三角范数的命题逻辑 .....	(129)	基于 EHA 的异常处理模型检验方法 .....	(280)
基于短语模式的文本情感分类研究 .....	(132)	基于 NetLogo 平台的 HIV 治疗模型 .....	(283)
基于属性的相对约简格快速渐进式构造算法 .....	(135)	科学计算程序语言的浮点数机制研究 .....	(285)
一种基于概念层次的图像检索方法 .....	(139)	基于发布/订阅系统的安全管理平台设计 .....	(288)
基于等腰归一化距离的模糊粒度空间研究 .....	(142)	评论信息抽取技术在网络贸易系统平台上的应用 .....	(292)
基于惯性权重非线性动态变化的微粒群算法 .....	(146)	动态视频人脸考勤方法研究与实现 .....	(294)
基于数论方法的微粒群算法 .....	(149)		
基于快速属性选择的贝叶斯分类在入侵检测中的应用 .....	(151)	<b>第 5 期</b>	
贝叶斯网络中因果链搜索算法及其应用研究 .....	(154)	语义搜索研究综述 .....	(1)
基于标识特征的信息系统特征选取 .....	(157)	情感可以计算——情感计算综述 .....	(5)
基于朴素贝叶斯和遗传算法的两类文本分类方法 .....	(160)	人工生命:计算机与生物学交叉的前沿学科 .....	(9)
基于语义网络的 OWL-S 服务本体的语义匹配研究 .....	(162)	复合系统智能诊断方法研究 .....	(14)
基于互信息和本体的协同检索模型的研究 .....	(165)	基于结构化 P2P 网络的计算力资源整合方法的研究与实现 .....	(18)
基于模糊神经网络的粗糙集在股市预测中的应用 .....	(168)	一种基于模糊评判规则的 P2P 流识别算法 .....	(24)
基于特征矩阵的粗糙集关系性质分析与表示定理 .....	(170)	P2P 流媒体激励机制研究 .....	(29)
基于相容关系的不完备模糊目标信息系统的分配约简 .....	(174)	异构结构化 P2P 网络负载均衡方案 .....	(32)
一种回归 SVM 选择性集成方法 .....	(178)	基于邻近度的 P2P 路由算法 .....	(35)
RNA 二级结构预测的支持向量机模型研究 .....	(181)	Web 服务访问控制模型研究 .....	(38)
二叉树型结构的细胞自动机同构性构造 .....	(184)	混合多策略视图安全模型 .....	(42)
一种基于方向能量聚集的立体匹配算法 .....	(186)	无线传感器网络节点定位技术研究 .....	(47)
相关免疫函数的性质和构造 .....	(190)	无线传感器网络中节点睡眠调度机制研究 .....	(51)
一种基于模糊神经网络加权的多维稀疏模糊推理方法 .....	(193)	无线传感器网络安全路由算法的研究与设计 .....	(55)
解决矩阵链相乘处理器调度问题的一种新算法 .....	(197)	一种异构传感器网络的能量有效路由算法 .....	(60)
基于属性计算网络的模式识别 .....	(200)	传感器网络失效节点识别技术研究 .....	(64)
基于与或逻辑的界面关系模型表示方法 .....	(203)	无线传感器网络重编程技术研究 .....	(66)
一种基于向量夹角的 $k$ 近邻多标记文本分类算法 .....	(205)	无线传感器网络蚁群仿生路由的设计与仿真研究 .....	(69)
基于启发式搜索的灵活规划的算法研究与系统实现 .....	(207)	移动 Ad Hoc 网络路径压缩技术研究与分析 .....	(73)
基于区域伸缩的空间关系表示 .....	(211)	基于链路可靠性的 Ad Hoc 网络路由由协议研究 .....	(78)
一种基于 PCA 和系统成团法的聚类软件设计 .....	(216)	一种支持 QoS 的多级交换网络调度算法 .....	(81)
基于 Gabor 小波和监督等距映射的人脸识别 .....	(219)	Internet 访问时间的混沌性解析 .....	(85)
基于指纹特征数据的水印技术研究 .....	(222)	一种面向网络管理的接入网测度模型 .....	(87)
基于隐曲线的速度插值算法研究与实现 .....	(225)	基于 UPnP 和 UPnP AV 的多媒体内容同步和回放 .....	(92)
均值漂移在背景像素模态检测中的应用 .....	(228)	基于模型检测的多轮 FR 协议验证 .....	(95)
		MANET 与 Internet 互联中网关发现策略研究 .....	(99)
		非协作方式下 IPv6 接入网络拓扑发现 .....	(102)
		基于多源网络断层扫描的拓扑推断技术研究 .....	(106)
		网络流量异常检测及分析的研究 .....	(108)
		语义理解下的自然语言处理及信息检索模型 .....	(113)
		基于本体语义的模型映射研究 .....	(119)
		一种基于语义的本体概念相似度的计算方法 .....	(123)

文本分类中一种基于正交变换的特征降维方法·····	(125)	基于知识空间的多级感知空间处理技术研究·····	(288)
一种基于逐层扫描的频繁子串快速提取算法·····	(127)	中文自动分类在搜索引擎中的应用研究·····	(292)
基于概念获取的多文档主题划分研究·····	(131)	AFDB的设计与实现·····	(294)
基于模型误差的交互式多模型算法·····	(134)	基于LDAP的统一用户认证系统设计与实现·····	(298)
一种改进的基于正区域的决策树算法·····	(138)	<b>第6期</b>	
一种基于概率粗糙集模型的增量式规则学习算法·····	(143)	复杂网络的功效性与脆弱性研究综述·····	(1)
基于空间分割的SWRL数据集关联规则挖掘·····	(147)	数据挖掘技术标准综述·····	(5)
基于图的多关系数据挖掘理论与方法·····	(152)	计算机生成三维全景图像研究现状与发展·····	(11)
基于局部线性加权的离群点检测方法·····	(154)	可信中间件——技术现状和发展·····	(15)
基于关联约束非二元弧一致性的约束满足问题求解·····	(158)	基于经典逻辑的安全协议模型检测方法·····	(20)
关于对数线性模型在词性标注中的应用·····	(163)	移动协同感知研究综述·····	(25)
一种提高分类精度的支持向量机NDR-SVM·····	(167)	P2P流媒体技术研究·····	(28)
基于支撑函数的概念格属性约简·····	(169)	基于RBAC的P2P网络环境信任模型研究·····	(32)
基于动态Q学习算法的情感自动机模型研究·····	(172)	基于P2P环境的分布式数字签名研究及应用·····	(37)
SMOTE和Biased-SVM相结合的不平衡数据分类方法·····	(174)	P2P网络中Netshot路由算法的消息通信机制性能分析·····	(40)
基于遗传算法优化支持向量机的网络流量预测·····	(177)	基于资源位置与节点反馈的P2P搜索算法·····	(43)
混合自动机的多项式phase-portrait近似·····	(180)	Multi-SoftMan入侵防御系统模型的智能弹性架构·····	(46)
和与积数迷的符号化模型检测·····	(184)	一个基于有色Petri网的自动Web服务合成模型·····	(50)
一种可调节的多级颜色量化算法·····	(187)	一种在区分服务网络中新三色标记器·····	(55)
一种基于神经网络的垃圾邮件过滤方法·····	(190)	一种远程缓冲区溢出漏洞检测模型及系统实现·····	(60)
对G. 723. 1高码率编码语音中进行压缩域信息隐藏的性能分析·····	(194)	基于免疫学原理的混合入侵检测系统的设计与实现·····	(63)
可编程逻辑器件逆向工程研究·····	(198)	高效的基于平面的层次化应用层组播树模型·····	(67)
一种基于DQCGA算法的软硬件动态划分方法·····	(201)	一个多策略安全模型的研究与设计·····	(71)
基于网格网络的十字仲裁集互斥算法·····	(205)	支持移动客户应用的分布式订阅/通知框架·····	(74)
一种基于逻辑程序的重复协商框架·····	(209)	一种基于改进UCONc的网格授权策略规范·····	(77)
基于同构化客体状态适配监控的RBAC扩展模型研究·····	(213)	基于GridSim ToolKits的网格仿真环境设计与实现·····	(83)
基于OpenGL的礼花粒子系统模拟研究·····	(216)	基于流媒体服务的高性能阵列研究·····	(86)
结合启发式算子的单变量边缘分布算法求解SAT问题·····	(220)	一种基于iSCSI的自适应故障检测器的研究·····	(90)
基于依赖关系的大规模主题数据库的分解模式·····	(223)	一种基于树环结构的应用层多播协议·····	(95)
XML文档中时态信息存储方法的研究与比较·····	(226)	树链混合组播源认证协议·····	(99)
基于Hibernate与Struts的鱼雷库数据持久化研究·····	(229)	系统服务Rootkits隐藏行为分析·····	(103)
基于Contourlet的图像融合新方法·····	(231)	基于最大流的网络编码组播路由算法·····	(107)
数字版权管理的互操作技术研究·····	(236)	圆分布双跳无线传感器网络网络配置及拓扑发现修复算法与仿真·····	(111)
一种基于多特征的视频人物聚类方法·····	(240)	基于虚拟MIMO子信道的多用户分集资源调度算法·····	(114)
基于图像纹理自适应的边缘检测算法·····	(243)	微蜂窝结构分布式天线系统下行链路性能与信道容量分析·····	(118)
一种基于分数阶微积分的分数阶伪随机数字水印新算法·····	(246)	IP网络多组播流相互影响均衡问题研究·····	(122)
基于块边缘模式的图像内容描述符·····	(249)	基于SOA的数据业务服务总线的设计研究·····	(125)
基于Q位移二分树复数小波变换算法的图像特征提取·····	(253)	基于GAP的分布式实验室数据安全系统·····	(128)
基于ROI多特征和相关反馈的图像检索算法·····	(257)	Petri网中子网的分类与规范化研究·····	(131)
一种新颖的基于混沌映像格子的图像保密通信方案·····	(260)	面向SMT体系结构的片上资源分配策略研究·····	(135)
蚁群算法在机器人路径规划中的应用研究·····	(263)	一种适用于P2P存储系统的索引管理算法·····	(139)
软件度量的操作模型·····	(266)	对一类迭代混沌分组密码的分析与改进·····	(141)
需求工程的模式复用框架·····	(270)	一种基于本体的网格服务匹配方法·····	(145)
面向服务领域软件系统的模型驱动建模方法·····	(274)	基于语义的关键词提取算法·····	(148)
基于变更模型的元数据在构件回归测试中的应用研究·····	(280)	基于语义理解的智能搜索引擎研究·····	(152)
基于代码生成的Web信息系统工程化开发方法·····	(284)	一种带物元的动态描述逻辑·····	(155)
		情感机器人的情感模型研究·····	(158)
		模糊深隐马尔可夫模型研究·····	(163)
		基于字符频率及分治法的字符串模式匹配算法·····	(168)
		基于并行遗传算法的K-means聚类研究·····	(171)
		基于归一化互信息与模糊自适应PSO的图像自动配准方法·····	(175)

超球体单类支持向量机的 SMO 训练算法 .....	(178)	传感器网络中基于次优距离的多跳路由算法 .....	(42)
基于多维自组织特征映射的聚类算法研究 .....	(181)	一类具有“开端”结构的安全协议分析方法研究 .....	(45)
一种新的模糊多球分类算法及其集成方法 .....	(183)	无线传感器网络中的路由协议研究 .....	(50)
基于双基数的快速标量乘算法 .....	(186)	基于锚节点的无线传感器网络分簇路由协议 .....	(53)
基于广义猫映射和加法模运算的快速图像加密系统 .....	(190)	Ad Hoc 网络中 QoS 路由协议算法的研究 .....	(55)
基于变异 S-粗集的序贯性决策方法在状态转移中的应用 .....	(193)	基于扩展的随机 DAG 的并行任务调度算法研究 .....	(57)
基于多特征融合和 Boosting RBF 神经网络的人脸识别 .....	(196)	Internet 网络访问直径的短期及长期预测 .....	(61)
直觉区间值模糊集的熵、距离测度和相似测度 .....	(199)	PCs 数据库机群系统高可用性的研究与设计 .....	(65)
基于约束逻辑的非单调属性委托 .....	(202)	非线性网络编码实例研究 .....	(67)
非线性 TP 的 PSO 求解 .....	(206)	VPN 网络中的 TCP 性能改进方案 .....	(70)
笛卡尔积运算对数据库数据质量的传递影响 .....	(210)	基于区分服务的蛛网结构应用层多播模型 .....	(75)
一种基于粗糙集的分类数据挖掘算法 .....	(213)	基于贝叶斯网络的人侵容忍系统 .....	(78)
一种基于混沌的可并行 Hash 函数 .....	(217)	P2P 网络环境下的基于 Vague 集的抗攻击信任模型 .....	(81)
异常情况下维结构的变换方法 .....	(220)	基于流量优化的包标记 IP 追踪策略研究 .....	(84)
基于广义掩膜积分图像的快速模板匹配 .....	(223)	基于半环仲裁集的环网分布式互斥算法 .....	(88)
抽象数字事件重构模型的设计 .....	(227)	分段处理的 1/p 概率字符串匹配 .....	(91)
一种查询 XML 异构数据源的新方法 .....	(230)	一种有效脱离平坦区的改进 BP 网络 .....	(96)
双时态 XML 查询中 now 语义失真的研究与扩展 .....	(233)	基于 IP 技术的智能监控系统研究 .....	(99)
关系数据库上基于非数值属性关键词的模糊查询 .....	(236)	密码系统安全实现及其容侵机制的设计与分析 .....	(101)
含有效时间时态关系数据库到 XML 映射方法的研究 .....	(240)	DNA 计算在信息安全中的应用 .....	(103)
基于生物芯片的背包问题 DNA 算法 .....	(243)	规划的形式表示技术研究 .....	(105)
基于混沌特性的小波数字水印技术及实现 .....	(246)	基于生物实体分布感知的 E-service  workflow 实现研究 .....	(111)
基于运行时纹理合成的纹理画刷 .....	(251)	MAS 故障诊断系统中的任务分解与分配 .....	(115)
复杂背景下视频序列中的人脸定位算法 .....	(255)	TMR 容错计算故障恢复技术研究 .....	(119)
三维地震数据场的并行体绘制算法 .....	(258)	泛函网络神经元构造理论与方法 .....	(122)
川南石刻图像特征提取方法研究 .....	(261)	可拓检测在动态负载均衡策略中的应用研究 .....	(126)
一种基于模板的档案图像压缩新方法 .....	(265)	基于动静态组合特征参数的语音识别 .....	(129)
手写表格识别系统研究和实现 .....	(268)	基于动态多种群粒子群支持向量机的短期负荷预测 .....	(133)
听觉显示研究与应用 .....	(272)	面向 H. 264 的多模式自适应环路滤波算法 .....	(137)
测试脚本自动生成器的设计与实现 .....	(276)	基于描述逻辑的目标推理研究 .....	(142)
因果告警相关方法在入侵检测系统中的应用与实现 .....	(280)	一种改进的基于关系的信息检索技术 .....	(145)
基于 XML API 的组件扩展接口变异测试方法 .....	(283)	曲率共生矩阵识别三维目标 .....	(151)
多 Agent CRM 系统模型及其协同通信研究 .....	(287)	一种跨本体的语义相似度计算方法 .....	(153)
电子商务中面向任务社区的前摄信息交换 .....	(289)	命令的指称语义在谓词域上的一种表示 .....	(157)
基于 P2P 的协同办公系统的研究 .....	(293)	基于本体的决策模型冲突预测及协商研究 .....	(161)
基于 UML 的仓库管理数据库系统设计 .....	(295)	核子类凸包选样的核最近邻凸包分类器 .....	(166)
基于 OLAM 的可视化 DM 系统的设计与实现 .....	(297)	一种基于分类的关联规则研究 .....	(170)
基于数据库抽样的海量数据分类算法研究 .....	(299)	二值文本分类中基于 Bayes 推理的特征选择方法 .....	(173)
<b>第 7 期</b>			
图像质量评价研究综述 .....	(1)	基于推理信息的本体模块化方法 .....	(177)
LKM 后门综述 .....	(5)	基于语义的个性化用户兴趣模型 .....	(181)
本体集成研究综述 .....	(9)	认知描述逻辑 ALCKR <sub>+</sub> : 描述逻辑的一个非单调扩展 .....	(185)
谱聚类算法综述 .....	(14)	基于 DE 的浮点数编码自适应进化算法研究 .....	(188)
大规模 IPv6 网络拓扑发现探测目标点的构建和选取 .....	(19)	基于 Pi-演算的工作流模式描述 .....	(191)
I/O 复用代理在网络隔离系统中的应用研究 .....	(22)	最小一乘聚类中心模型及算法 .....	(195)
一种自适应非参量 CUSUM 控制图算法 .....	(25)	网络环境中动态资源映射算法的研究 .....	(197)
BGP4+ 互操作性测试研究 .....	(29)	基于 Vague 集相似度的股票选择 .....	(199)
一种提高 XCP 协议在大 RTT 差异环境下的鲁棒性方法 .....	(32)	基于数字签名的 DNA 篡改提示方法研究 .....	(202)
传感器节点定位系统攻防机制研究 .....	(36)	基于概念级语义的图像描述与识别 .....	(206)
		基于量子进化规划核聚类算法的图像分割 .....	(213)
		基于频度中心理论的三维模型简化方法 .....	(216)
		基于当前基线垂直落差最大化的凸壳递归新算法 .....	(219)

基于自适应混合差分的快速视频目标检测法.....	(224)	Web 服务组合在网络管理中的应用探究 .....	(106)
一种基于光流和能量的图像匹配算法.....	(227)	基于优势关系的粗糙集应用研究.....	(109)
基于预测的自适应边缘检测新方法.....	(231)	一种改进的混合量子遗传算法.....	(112)
基于小波不变矩的医学图像配准技术研究.....	(234)	基于超球支持向量机的类增量学习算法研究.....	(116)
基于 FCFS 和 SOFS 的供方主导型供应链订单管理模型 与算法研究.....	(237)	基于多项式基函数的泛函网络构造方法与逼近理论 .....	(119)
LTL 公式到自动机的转换 .....	(241)	新型前馈网络学习算法在语音识别中的应用.....	(122)
基于智能手机的视频共享系统的设计与实现.....	(244)	一种基于并行覆盖前馈优先神经网络的说话人识别方法 .....	(125)
川南石刻图像模板匹配方法研究.....	(247)	印鉴识别系统中印鉴录入的研究.....	(139)
一种基于内容的图像检索方法.....	(250)	基于核属性的知识获取算法.....	(131)
一种基于决策树的快速关联规则挖掘算法.....	(252)	基于遗传算法的自适应文本模糊聚类研究.....	(134)
快速傅里叶变换的 DSP 实现及代码优化 .....	(255)	基于描述逻辑的模糊 ER 模型的表示与推理.....	(138)
基于着色时间 Petri 网的实时系统的形式验证 .....	(257)	一种求解集装箱装载问题的启发式算法.....	(145)
基于抽象解释的 Prolog 程序验证技术研究 .....	(261)	基于改进的 PCM 支持向量描述多类分类器 .....	(149)
构造基于构件依赖关系矩阵的元数据模型.....	(269)	基于混沌免疫进化算法的聚类算法分析.....	(154)
带数组和循环的路径测试数据自动生成技术研究.....	(274)	语义桌面上的本体存储研究.....	(158)
一个异常传播分析工具的设计与实现.....	(277)	基于语义网格门户的用户语义模型研究.....	(161)
一种有效的大规模 XML 数据发布系统中订阅管理方法 .....	(280)	OWL 本体到关系数据库模式的映射 .....	(165)
基于多核处理器并发计算软件构架设计与实现.....	(283)	基于本体语言 OWL 的模糊扩展 .....	(170)
基于 Web 的形式化方法工具 RRTChecker 的研究与设计 .....	(286)	基于本体论的项目管理信息集成.....	(172)
基于模糊逻辑的智能股票投资模型.....	(288)	基于描述逻辑的概念图推理.....	(176)
一种基于移动 Agent 的分布式信息检索优化模型 .....	(292)	一个基于市场机制和语义的服务调度模型.....	(180)
MD5 算法研究 .....	(295)	一种基于数据匹配技术的审计证据获取方法.....	(183)
基于 FLEX 技术构建可离线 Web 应用程序的研究与实现 .....	(298)	DNA 序列中弱信号基序查找算法比较与分析 .....	(188)
<b>第 8 期</b>		基于网格的分布式数据计算预测蛋白质相互作用关系 .....	(195)
智能空间研究综述.....	(1)	具有保留效用的一般网络价格竞争博弈的寡占均衡 .....	(198)
约束三角剖分研究.....	(6)	数字地球系统及其在疟疾疫情演变中的应用.....	(202)
图文法综述 .....	(10)	基于二维主成分分析的运动目标检测.....	(206)
整数质因子分解算法新进展与传统密码学面临的挑战 .....	(17)	视觉图像三维重构计算一般性框架研究.....	(208)
Ad Hoc 网络的数据安全传输方案研究 .....	(21)	梯形子模式非对称逆布局二值图像表示方法.....	(213)
一个 P2P 网络仿真模型 .....	(26)	基于人体手指静脉特征提取算法的研究.....	(218)
一种无线传感器网络定位问题中的分簇算法 .....	(29)	一种移动人体轮廓的两步提取法.....	(220)
基于混合分簇的无线传感器网络路由协议 .....	(32)	基于动态梯度的激光光斑中心定位算法.....	(223)
无线传感器网络数据收集研究进展 .....	(35)	一种新的基于改进聚类检索算法的 CBIR 系统研究 .....	(227)
一种实用的 Ad hoc 网络鉴别路由协议 AARP .....	(42)	基于贝叶斯理论的图像标注和检索.....	(229)
虚拟分布式 IPv6 路由器级拓扑探测模型.....	(46)	多方向灰度形态学边缘检测算法.....	(232)
MIPv6 协议的切换算法的发展及其安全性研究 .....	(48)	基于正交小波包的图像压缩算法.....	(235)
公用 IPv6 网络承载服务 SLA 监测研究 .....	(54)	一种基于混沌的图像置乱算法.....	(238)
面向存储安全系统的新型人工免疫算法 .....	(60)	基于改进遗传算法的图像恢复方法.....	(241)
RBAC 模型的非法信息流控制 .....	(65)	带混合属性的神经网络规则提取方法.....	(244)
基于异质多传感器融合的网络安全态势感知模型 .....	(69)	一种基于阈值变化的增量式更新算法研究.....	(247)
基于 FPGA 的 TOE 系统设计与实现 .....	(74)	序列模式数据挖掘算法的并行化研究.....	(249)
传感器网络关联区域游走查询机制 .....	(77)	一种合谋安全的数据库指纹编码与盗版追踪算法.....	(252)
BitTorrent 协议 Choking/Unchoking 机制的度量和分析 .....	(84)	电子教育资源整合综述.....	(258)
异构环境下独立任务调度算法的研究 .....	(90)	软件缺陷数据的分析方法及其实现.....	(262)
基于排队论的数据链系统信息传输时间延迟分析 .....	(93)	基于依赖性分析的对象行为协议逆向恢复.....	(265)
基于 GridSim 模拟器的网格资源调度算法研究 .....	(95)	动静态信息相结合的 UML2.0 序列图逆向生成方法 .....	(269)
两个可证明安全盲签名方案的密码学分析 .....	(98)	支持 MDA 的交互式需求获取方法及辅助工具.....	(273)
授权中异常冲突的一种解决方法.....	(101)	基于 Petri 的分布式实时嵌入式软件合理性分析 .....	(277)
改进的遗传 BP 网络在旋转机械故障诊断中的应用 .....	(104)	数据库系统安全代价测试工具的设计.....	(281)
		大规模发布/订阅系统中的服务质量 .....	(284)

基于 AOP 的 QoS 中间件自适应机制研究 .....	(287)
中国电子商务及其网上支付主要瓶颈初析 .....	(290)
workflow 管理系统的设计研究 .....	(293)
基于 Z39.50 协议的分布式检索在复合型图书馆系统中 的应用 .....	(297)
一种改进的基于向量的 P2P 电子商务信任模型 .....	(300)

第 9 期

细粒度信任链研究方法 .....	(1)
workflow 任务分派的现状及其发展 .....	(5)
片上多处理器互连技术综述 .....	(7)
密钥协商协议进展 .....	(9)
SOA 研究进展 .....	(13)
位置隐私保护技术研究进展 .....	(21)
无线自组网与 Internet 互联方案比较 .....	(26)
面向虚拟存储服务系统模型的构建 .....	(31)
P2P 网络可用性关键技术研究进展 .....	(34)
一种新的 P2P 网络流量预测模型 .....	(39)
基于智能网格模型的人侵检测系统 .....	(42)
异构无线网络中基于效用的呼叫接纳控制及流量均衡策略 .....	(45)
异构无线传感器网络中异构节点的部署与优化 .....	(48)
基于攻击因子的 Ad hoc 网络多路径安全路由机制 .....	(52)
多天阵列中基于矩阵求逆的 BLAST 和准正交 STBC 结合的 HARQ 算法研究 .....	(56)
基于反馈控制的开放式实时系统自适应调度算法设计与 实现 .....	(59)
MANET 与 Internet 互联的自适应网关发现策略研究 .....	(62)
一种基于分簇结构的无线传感器网络混合调度 MAC 协议 .....	(67)
一种轻量级的 SYN Flooding 攻击检测方法 .....	(72)
Z&G 协议公平性的形式化验证 .....	(76)
基于完全无向图的贝叶斯分类器在入侵检测中的应用 .....	(83)
基于分散式体系结构的高可靠文件存储系统的研究 .....	(87)
基于服务等级的网格服务质量描述语言 .....	(91)
基于纯态的量子通信系统模型 .....	(97)
网格服务复制机制的研究 .....	(100)
移动实时数据库 QoS 管理和更新事务调度算法 .....	(103)
无线网络中一类多播网络的网络编码 .....	(108)
基于 VPN 技术的组网方案探讨 .....	(110)
大规模发布/订阅系统中的可靠性模型 .....	(114)
基于免疫原理的网络入侵检测算法改进 .....	(116)
基于 UDP 交换路由的 NAT 互联技术研究 .....	(119)
卫星星间自主时间同步方法研究 .....	(123)
移动流媒体播放器的设计与实现 .....	(126)
一种基于分组密码的 hash 函数的安全性分析及构造 .....	(129)
H.264 运动估计中块模式选择的并行设计 .....	(133)
基于高阶逻辑的复杂结构归纳学习研究 .....	(136)
不同本体中概念语义距离的一种度量方法 .....	(144)
基于 FC-tree 的频繁闭项目集挖掘算法 .....	(149)
基于本体的 Web 页面聚类研究 .....	(153)
基于概念格的概念相似度计算 .....	(156)
基于 DFL 的 Agent 推理模型 .....	(158)
一种有效的不完整数据分类器 .....	(162)

XML 强函数依赖的推理规则 .....	(165)
自然语言文本共指消解性能评测算法研究 .....	(168)
统一的安全属性形式化描述方法的研究 .....	(172)
MIMD 并行机上解决矩阵链乘问题的算法研究 .....	(175)
变迁耦合网的 T-不变量求解算法 .....	(178)
基于混合并行遗传聚类的文本特征抽取方法研究 .....	(183)
一种新的分布式数据模型的规范说明 .....	(187)
改进的局部 ART 测试算法研究 .....	(192)
基于实例的汉语语义超常搭配的自动发现 .....	(195)
黎曼法坐标流形学习扩展算法 .....	(198)
基于相似性叙词表的模糊集合模型 .....	(201)
定性推理在矩形 phase-portrait 近似中的应用 .....	(203)
基于布尔矩阵的模糊粗糙集代数运算与表示定理 .....	(206)
非线性映射与特征提取:KMSE 模型与核主分量分析技术 .....	(210)
基于 Bayes 的有噪训练集去噪方法研究 .....	(213)
高性能科学计算的特征分析及其实用方法研究 .....	(217)
Vague 集相似度度量 .....	(220)
基于交互历史的多 Agent 自动协商研究 .....	(226)
基于语言真值格值命题逻辑系统 $\mathcal{L}_{\text{pl}}$ 的推理规则 .....	(230)
基于超完美图着色的存储分配算法 .....	(233)
一种基于三角形网格的图像分块盲复原算法 .....	(237)
一种基于混沌和分数阶傅里叶变换的图像加密算法 .....	(239)
基于 B-Snake 的三维图像骨架化方法 .....	(241)
一种新的基于图论聚类的分割算法 .....	(245)
用双切比雪夫方法近似含噪音移动对象轨迹 .....	(248)
基于视差估计算法的多视点视频预测方案 .....	(252)
基于效用的结构语法的属性学习 .....	(255)
Web 服务测试问题综述 .....	(258)
面向方面软件测试的研究进展 .....	(266)
Markov 控制转换多模块软件可靠性测评方法 .....	(270)
基于动态优先级的数据复制反射式中间件研究 .....	(274)
基于 ORD 和 FSM 的 Web 应用的建模与测试 .....	(278)
嵌入式 Linux 文件系统剪裁方法研究 .....	(282)
软件可靠性与安全性的区别分析及其证明 .....	(285)
基于 Multi-Agent 的电子商务中的恶意 Agent 研究 .....	(289)
构件形式化描述与模糊检索研究 .....	(292)
复杂系统管理同构化新路—服务对象关系管理 .....	(296)

第 10 期

数据立方体计算方法研究综述 .....	(1)
马尔可夫决策过程两种抽象模式 .....	(6)
基于可信计算平台的信任链传递研究进展 .....	(15)
基于移动用户位置的信息服务中的访问控制模型研究综述 .....	(19)
Pareto 最优概念的多目标进化算法综述 .....	(25)
无线传感器网络的地理路由算法综述 .....	(28)
生物特征数据安全保护技术的发展 .....	(33)
无线传感器监测网络分布式节点调度策略 .....	(39)
传感器网络远程网络重编程服务安全认证机制研究 .....	(44)
面向无线传感器网络节点定位的自适应卡尔曼滤波算法 收敛条件分析 .....	(49)
OMNET++ 与 NS2 在无线传感器网络仿真中的比较研究 .....	(53)
面向动态环境下兴趣转移的 P2P 自适应搜索 .....	(58)

Ad Hoc 网络中一种基于环状分层结构的组密钥协商协议 ..... (61)	面向内容的三维模型数据库设计及其检索系统的实现 ..... (238)
在 P2P 网络中构建支持语义搜索的覆盖网络 DOverlay ..... (65)	改进的势能曲面变平法在二维非格点模型中的应用 ..... (243)
一种优化 IPv6 源路由拓扑探测的方法 ..... (69)	一种基于细尺度间小波系数相关性的图像去噪方法 ..... (246)
可计算的基于信任的授权委托模型 ..... (73)	自适应 AVS_M 分数像素运动估计快速算法 ..... (250)
基于移动代理的网络拓扑发现技术的研究 ..... (76)	基于克隆选择的免疫粒子群优化算法 ..... (253)
入侵检测系统中关联规则挖掘技术的研究 ..... (81)	Linux 中一种改进的实时调度算法及其应用 ..... (256)
基于支持向量机和最小二乘支持向量机的入侵检测比较 ..... (83)	面向软件测试过程的知识管理方法的研究与实现 ..... (259)
基于 TPM 硬件的移动 Agent 安全模型研究 ..... (86)	支持广域网的协作式服务发现机制 ..... (262)
基于 Agent 的智能元搜索引擎技术研究 ..... (90)	服务描述和服务匹配研究 ..... (266)
基于 J2ME 的移动支付安全方案研究 ..... (94)	信息系统的可存活性 ..... (269)
基于多点测量的网络节点度分布研究 ..... (98)	软件流水中隐式控制流恢复技术 ..... (272)
标识 T-网中同步距离的计算 ..... (100)	BPM 和 SOA 在系统集成中的应用 ..... (275)
一种支持实时集群系统的双层调度机制 ..... (104)	基于分布对象的大规模多数据源互操作机制 ..... (279)
基于小波分析模型的 VBR 视频流的时延和抖动分析 ..... (106)	SPS 系统的一种精确语义描述 ..... (284)
新型的环状层次应用层多播模型 ..... (110)	维、哈、柯文版 Linux 操作系统关键技术的设计实现 ..... (288)
基于 TAG 的电力网格分布式资源管理的研究与实现 ..... (115)	一种基于主动网络结构的管理模型研究 ..... (292)
基于特征的空间数据访问控制模型研究 ..... (122)	LINUX 进程间通信的模型检测 ..... (295)
信息流图的分割算法 ..... (126)	基于链表的择换排序新算法 ..... (300)
一种基于对象存储的文件系统的设计 ..... (131)	
基于相似和谨慎等待的移动分布式实时数据库并发控制 方法 ..... (134)	
802.11i 的认证安全性分析 ..... (138)	
非否认协议中认证保密性的设计与形式化分析 ..... (140)	
一种新的超宽带脉冲信号优化设计方法 ..... (143)	
基于 WordNet 的本体澄清 ..... (145)	
直觉模糊映射的凸分析 ..... (148)	
一种特征加权的聚类算法框架 ..... (152)	
语义 Web 的实现:概念标记与概念系统 ..... (155)	
时序波动关联规则概念格并行挖掘的一个新算法 ..... (158)	
一种基于词编码的中文文档格式 ..... (162)	
动态文本分类中概念漂移问题的解决算法研究 ..... (165)	
消除 GCC 抽象语法树文本中冗余信息的算法研究 ..... (170)	
概念格中多层次的属性约简理论 ..... (173)	
一种基于主题的概率文档相关模型 ..... (178)	
不完备目标信息系统中基于描述子的知识约简 ..... (181)	
基于遗传算法的多任务学习 ..... (186)	
自适应搜索优化算法 ..... (188)	
一种新的基于 Web 日志的挖掘用户浏览偏爱路径的方法 ..... (192)	
基于 Logistic 回归的中文垃圾邮件过滤方法 ..... (197)	
用页组拓扑平均距离改善页面聚类算法 ..... (200)	
可重叠矩形多值图像表示及其上的几何矩生成 ..... (204)	
基于 DWT 的彩色图像水印不可感知性评价 ..... (208)	
一种恢复综合孔径微波辐射计展源图像的 CLEAN 算法 ..... (212)	
CAGD 中参数曲面的光滑拼接研究 ..... (215)	
一种基于非度量多维标度的移动定位算法 ..... (219)	
一种改进的基于 NAM 的彩色图像表示算法 ..... (223)	
基于 Toy 模型蛋白质折叠预测的多种群微粒群优化算 法研究 ..... (230)	
基于 Level Set 算法的医学图像分割的研究与实现 ..... (236)	
	第 11 期
	多维可视化技术综述 ..... (1)
	无线传感器网络能量高效综述 ..... (8)
	离群点挖掘方法综述 ..... (13)
	无线传感器网络中的隐私保护研究 ..... (19)
	P2P 网络信任数据存储机制综述 ..... (23)
	触觉显示的人机交互研究及应用 ..... (28)
	关系马尔可夫网综述 ..... (32)
	面向高能物理计算的网格文件系统 ..... (36)
	基于模糊集合的可信计算信任模型评估 ..... (39)
	信息系统安全度量理论和方法研究 ..... (42)
	低维护开销的小世界 P2P 网络 ..... (45)
	基于分层网络的无线传感器网络密钥预分配方案 ..... (49)
	磁存储读写通道伺服 Burst 信号采样模型的优化与仿真 分析 ..... (54)
	蓝鲸机群文件系统文件 layout 设计与实现 ..... (56)
	高效可撤销成员的不可链接的群盲签名方案 ..... (60)
	基于分布式入侵检测系统的负载均衡算法的比较 ..... (63)
	代数图论方法在并行处理中的应用研究 ..... (67)
	GEO 卫星网中基于拥塞状态区分的 TCP Vegas 改进算法 ..... (70)
	基于 Strand Space 的移动计算安全协议设计与正确性证明 ..... (74)
	一种基于图的异常入侵检测新算法 ..... (78)
	多速率移动自组网中交叉层优化的性能分析 ..... (83)
	无线 Mesh 网络 MAC 性能的博弈分析及优化 ..... (88)
	3TNet 视频点播系统中用户点播行为仿真及应用 ..... (92)
	SIP 安全认证机制研究 ..... (95)
	一种基于二次扩展的准循环类 RA 码编码器的设计 ..... (98)
	设计和实现基于 UsbKey 的透明加解密文件系统 ..... (100)
	优化 TLV 编码规则 ..... (104)
	基于多耦合元胞自动机的加密算法 ..... (107)
	基于双线性对的认证密钥协商协议 ..... (110)
	门限多重秘密共享方案 ..... (113)

一种新的组密钥管理算法.....	(116)	一种新型非线性视频图像交叉加密算法.....	(207)
一种基于移动 Agent 的网络性能管理系统及性能分析.....	(122)	变精度覆盖粗糙集模型的推广研究.....	(210)
基于小波自适应算法的传感器信号降噪研究.....	(126)	基于 HVS 的自适应鲁棒视频水印算法.....	(214)
计算本体映射纯语义查准率和查全率的框架.....	(128)	非参量变换在彩色图像立体匹配中的应用研究.....	(217)
基于二维 QoS 模型的 Web 服务组合.....	(131)	一种新的基于 TNAM 的二值图像表示方法.....	(220)
基于概念格标尺的广义匹配研究.....	(135)	真实感植物绒毛建模和实时绘制.....	(225)
前馈过程神经网络的网络结构与泛化能力.....	(137)	基于链表的同构化首尾排序新算法.....	(229)
一种介词-动词模式的获取方法.....	(139)	workflows 系统中基于场所的分布式授权模型研究.....	(232)
文本分类技术在海洋信息处理领域中的应用.....	(144)	一种嵌入式软件项目估计方法.....	(236)
基于子集类蚁群模型的属性相对约简算法.....	(147)	软件静态结构的依赖网络建模方法与特性分析.....	(239)
直觉模糊逻辑算子研究.....	(151)	基于 Qt 和 Open Inventor 跨平台虚拟油泥造型系统构建方法的研究与实现.....	(244)
直觉模糊三角模的剩余蕴涵及其性质.....	(154)	两种基于分离/匹配机制的普适计算编程模型比较与研究.....	(248)
赋范格 H 蕴涵代数 and 模糊格 H 蕴涵代数.....	(156)	对象互操作的层次模型.....	(251)
一种基于网格距离的融合式聚类算法.....	(160)	基于 Petri 网的无死锁控制器设计.....	(255)
一种改进的 BMH 模式匹配算法.....	(164)	基于 RDF4S 语义服务描述模型的服务资源搜索框架.....	(258)
单体型组装问题计算模型的分析与比较.....	(166)	有色 Petri 网协作模型的 BPEL 代码实现.....	(262)
基于类权重的模糊不平衡数据分类方法.....	(170)	一种基于 Hurst 指数的异常检测软件.....	(267)
数据驱动的可变精度粗糙集噪音阈值获取方法.....	(174)	网格环境下基于上下文和角色的访问控制.....	(270)
RCGNN: 一种基于实数编码的遗传神经网络预测方法.....	(178)	一种新的语义对象行为语言.....	(272)
基于邻域模型的 K-means 初始聚类中心选择算法.....	(181)	一种基于概念格的软件过程改进算法.....	(276)
一种基于最大频繁项目集的挖掘事务间关联规则方法.....	(185)	基于可靠性增长模型的软件可靠性增长测试充分性准则.....	(281)
一种基于 Petri 网原理的数据流模型研究.....	(189)	类动态更新事务研究.....	(284)
移动数据库中一种基于 XML 的视图增量更新算法.....	(192)	HUNTBOT—第一人称射击游戏中 NPC 的结构设计.....	(290)
XML 强闭包依赖的研究.....	(195)	基于本体的智能学习资源分配模型构建.....	(293)
双目标无等待流水线调度的加权混合算法.....	(199)		
一种基于人眼视觉特性和小波变换域的图像数字水印技术.....	(203)		

第 12 期(略)

(上接第 284 页)

最坏情况下,“被分析代码”全部是动态控制转移指令,则,标记点上限为  $N$ 。

每触发一次动态的控制转移处理,必定会有一个当前的控制转移目标点,并向“点集合”中进行一次建立标记点的操作。一次建立操作要么成功的建立了一个标记点,要么是一次“建立重复标记点”行为;2 次“建立非重复标记点”行为最多间隔  $(C_r - 1)$  次“建立重复标记点”行为。

因此,最多  $(N(C_r - 1) + 1)$  次触发 int3 中断处理程序后,满足收敛条件,算法结束。

综上所述,3.10.2 节所述算法的时间复杂度为  $O(N)$ 。

**结束语** 动态反汇编是了解、认识、分析代码行为、系统行为的一个重要角度。它不需要源代码的支持。在当前的计算机技术理论框架下(中断处理机制),它对所有能够实际执行的代码都有效。

本文展示的动态反汇编算法实际上也是一种了解、掌握、控制代码的行为核心手段。从安全的角度来看,将这一算法应用到计算机安全领域是大有可为的。

参 考 文 献

[1] Intel Corporation. IA-32 Intel Architecture Software Developer's Manual Volume 1: Basic Architecture. <http://www.intel.com>

[2] Intel Corporation. IA-32 Intel Architecture Software Developer's Manual Volume 2: Instruction Set Reference. <http://www.intel.com>

[3] Intel Corporation. IA-32 Intel Architecture Software Developer's Manual Volume 3: System Programming Guide. <http://www.intel.com>

[4] 李青山,等. 逆向工程中的反射植入的研究. 计算机学报, 2004, 27(4):535

[5] 曾鸣,等. 一种基于重定位信息的二次反汇编算法. 计算机科学, 2007, 34(7):284

[6] 蒋烈辉,等. 反汇编结果代码结构分析算法研究. 小型微型计算机系统, 2007, 28(6):1060

[7] 许敏,等. 静态反汇编算法研究. 计算机与数字工程, 2007, 35(5):13

[8] 蒋烈辉,等. 基于控制流和数据段分析的反汇编策略研究. 计算机工程, 2007, 33(2):94

[9] 吴金波,等. 基于控制流的静态反汇编算法研究. 计算机工程与应用, 2005(30):89

[10] 蒋烈辉,等. 支持通用反汇编的处理器结构库设计与实现. 计算机工程与设计, 2006, 27(3):500

[11] 曾鸣,等. 一种基于反汇编技术的二进制补丁分析方法. 计算机科学, 2006, 33(10):283