

这是一种相当简单的封装技术,一个外层的 IP 报头被加在原始的 IP 报头之前,它们之间可以是其他任何有关路径的报头,例如,针对隧道配置的安全报头。外层 IP 报头的源和目的确定隧道的端点,内部 IP 报头的源和目的确定报文的原始发送者和接收者。封装格式如图5所示。

外层 IP 报头	隧道头	内层 IP 报头	IP 有效载荷
----------	-----	----------	---------

图5 IP-in-IP 封装格式

2.5 L2TP(第二层隧道协议)

L2TP 是 IETF 结合 Cisco 的第二层转发(L2F)和 Microsoft 的点对点隧道协议(PPTP)开发出来的,可用于建立强制型隧道(Compulsory Tunneling)和自发型隧道(Voluntary Tunneling)。L2TP 协议扩展了 PPP 协议模型。它使得与用户建立第2层链路的设备不需要具备 NAS(Network Access Server)的功能,NAS 服务器可以位于 IP 网络上的其它主机中。在这里,第2层链路设备只需要从第2层链路上获取用户的 PPP 数据包,然后通过 L2TP 隧道转发给 NAS 服务器。因此,PPP 会话的路径显然延长了,不再仅仅限制在第2层链路上。L2TP 的协议模型如图6所示。

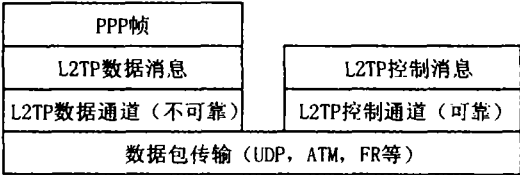


图6 L2TP 协议模型

3. 隧道技术比较

3.1 隧道复用

为了减小隧道建立的时延和降低处理开销,可能让多个 VPN 共用一条隧道,但需要区分不同 VPN 的数据包和传输要求,所以,在隧道协议中需要有一个复用域。

MPLS 作为 VPN 的隧道机制时,采用了两层标记堆栈的 LSP,上层标记用于穿过 MPLS 骨干网,底层标记用于区分不同的 VPN,所以,MPLS 支持隧道复用。IPSec 通过 AH 和 ESP 的 SPI(安全参数索引)域在两个对等设备间复用安全联盟或隧道。L2TP 有 Tunnel-id 和 Session-id,通过 Tunnel-id 可以在两端点间建立多条 L2TP 隧道,通过 Session-id 可以在一条隧道中建立多个会话。GRE 的描述中没有明确支持复用,但可以扩展 GRE 的关键字(KEY)域而作为复用域。IP-in-IP 不能支持隧道复用。

3.2 多协议支持

一个 VPN 建立起来以后,不能限制 VPN 中传输的只能是 IP 包,作为传送 VPN 数据的隧道应该能够支持各种网络协议,如 IP,IPX,AppleTalk 等等。

MPLS 可以承载 IP 数据包和其他协议的数据包。GRE 支持任何类型的载荷协议。IPSec 需要进行扩展才能携带 IP 之外的数据报,例如 GRE 可以与它一起使用,得到如 (IP (IPSec (IP (GRE (非 IP 协议)))))) 的结构。IP-in-IP 只能支持 IP 数据。L2TP 传输的是 PPP 数据包,因为 PPP 是多协议的,所以 L2TP 也能支持多协议。

3.3 对 QoS 的支持

支持 QoS 是专用网的特点,所以,QoS 也是 VPN 的基本

要求。一般与 QoS 相关的因素是带宽、时延和时延抖动的保证,峰值速率,不同的服务水平协商(SLA)等。

MPLS 本身没有 QoS 或 SLA 的管理机制,但其他的技术如 DiffServ 可以与 MPLS 一起使用来支持 QoS。GRE 的 QoS 能力依赖于传送协议。IPSec 本身没有 QoS 或 SLA 能力,其他的机制如 DiffServ 可以与 IPSec 一起使用。IP-in-IP 没有 QoS 或 SLA 能力。L2TP 报头包含 1-bit 的优先级域,可以为需要优先级处理的数据包所使用。

3.4 对安全的支持

安全是构建 VPN 的重要因素,VPN 业务提供商和客户都会对 VPN 解决方案的安全提出他们的要求,所以,隧道协议应该提供一定程度的安全机制。

MPLS 具有与 ATM 或 FR 相同级别的安全能力。根据前面的概述可知,IPSec 提供的安全级别是最高的,能够提供数据完整性认证、数据来源鉴别和防重传保护,保证数据机密性和通信流的机密性等各种级别的安全服务。而其它隧道技术的安全能力要弱得多,如 L2TP 只能继承 PPP 协议的认证和加密;GRE 有一个可选的 4 字节关键字域,可用来进行数据来源的认证;IP-in-IP 没有提供安全机制。

3.5 隧道的建立和维护

可以通过网络管理,采用手工的方法来实现隧道的建立和维护,但这只适应于规模较小的网络,所以,一般使用专门的信令协议或控制协议来实现隧道的建立和维护,这样,可以提高 VPN 的可扩展性。

MPLS 可以通过标记分发协议 LDP^[7]或资源预留协议 RSVP^[8]来建立和维护 LSP,扩展的 BGP 也能携带标记信息^[9]。GRE 没有具备建立和维护 GRE 隧道的标准方法。IKE 用于 IPSec 隧道的建立和维护。IP-in-IP 利用 IP 协议的 ICMP 消息进行隧道的建立和维护,不需要额外的带宽开销。L2TP 控制协议用于建立隧道,L2TP 另外定义了一些管理和维护操作,如周期性地发送 Hello 消息来判断隧道的连通性和使用 Next Sent(Ns)和 Next Received(Nr)域来实现隧道的流量控制和拥塞控制等。

3.6 对最大传输单元(MTU)的要求,隧道开销的最小化和帧的有序性

MPLS 对 MTU 的大小没有限制;标记交换的开销很小;MPLS 能够保证有序的包传输。GRE 对 MTU 的要求依赖于传送协议;GRE 包头的开销被设计得比较小;序列域可以用来完成数据的有序传输。IPSec 对 MTU 的大小没有限制;IPSec 的设计可能会加重处理的开销;IPSec 有一个序列码域被接受者用来进行防止报文重传检验,不是用来保证有序的报文传输,即 IPSec 不能保证数据的有序传输。IP-in-IP 完全依赖于 IP 协议。L2TP 本身没有分割和重组的能力,如果运行于 UDP/IP 之上,分割可以在需要的时候进行,也可以通过 PPP 协商 MTU 来防止分割;数据平面的开销包括 UDP、L2TP 和 PPP 报头,控制面的开销在于 L2TP 和 PPP 的控制协议;L2TP 支持有序的数据包传输。

4. 隧道技术综合分析

通过对上述隧道技术的比较,可以发现不同的隧道技术具有各自不同的特点,现在对它们作一些综合性的分析。

MPLS 是对 IP 现有组网模式的革新,包括路由和转发体系结构。MPLS 提供了传统路由器与 IP 现有组网模式不具备的解决方案,如显示路由、流量工程。MPLS 既保护了现有电

信网的投资,也保护了现有因特网上传统路由器的投资,又实现了两者的融合并向宽带分组化网络平滑演进和升级,使网络运营商能在业务量快速增长和 QoS 要求的外部因素、网络资源优化的内部因素间找到了合适的平衡点。因此,MPLS 已经发展成为一种被普遍认同的理想的骨干网技术。在 MPLS 网络上构建的 VPN,由于标记堆栈的运用,使得 VPN 具有了很好的可扩展性,另外,MPLS 在流量工程方面的优势,将会为 VPN QoS 问题的解决提供良好的解决方案。

IPSec 是 IETF 为了解决 Internet 没有任何安全保障的现实,经过几年的努力,开发出来的一种基于 IP 协议层的网络安全体系结构。IPSec 提供了一种标准的、健壮的和内容广泛的安全机制,通过对网络层 IP 协议的扩展,增加了安全协商、数据包和通信流的加密、数据完整性和数据来源认证以及面向主机的访问控制等安全措施,为 IP 及上层协议(如 TCP 和 UDP)提供安全保证。由于 IPSec 提供了高级别的安全保障,加上它是 IETF 制定的标准,所以,IPSec 是解决 VPN 数据安全和网络安全的首要选择。

GRE 的突出特点就是它的通用性,适合任何的网络安全协议。它本身并不具有传送能力,但它是传送协议和被传送协议之间的桥梁,它使得在任何网络环境下,都能够实现隧道技术,实现数据包的透明传输。例如,它能实现在 IP 上封装一个 IP 载荷数据包。

IP-in-IP 的特点就是简单,而且它直接利用 IP 协议的 ICMP 消息,实现隧道的建立和维护,不需要额外的开销。它的局限性就是许多功能都要依赖于 IP 协议,制约了它的使用。

L2TP 最显著的作用就是将 NAS 服务器与第2层链路设备分离,不再要求 NAS 服务器必须是第2层链路终端。由于 L2TP 可以建立在 ATM、FR 或 IP 网络上,因此 NAS 服务器可以是 ATM 网络、FR 网络或 IP 网络上的任何一台主机。对 VPN 而言,L2TP 是实现 VPDN(虚拟专用拨号网)^[10]的重要技术,已经在电信网中广泛使用。

经过以上的分析可知,各种隧道技术的功能差异显著,优

势明显,如 MPLS VPN 有良好的可扩展性,IPSec 能提供高级别的安全保证等,所以,结合它们各自的优势是势在必行,可以看出,VPN 的发展有这样的趋势:(1)在 MPLS 网络上构建 VPN;(2)利用 MPLS 的流量工程优势实现 VPN 的 QoS 保证;(3)通过 IPSec 实现 VPN 的数据安全和网络安全;(4)远程访问企业网采用 L2TP 隧道技术。

结束语 通过对比分析,不同的隧道技术各有特点,功能差异比较大,所以,希望在 VPN 中只采用一种隧道技术是不可能的,VPN 领域中势必是各种隧道技术共存,特别是 MPLS、IPSec 和 L2TP 之间的相互融合有可能会成为 VPN 发展中的一个重要研究方向。本文只对相关的隧道技术进行了宏观上的分析比较,具体的融合方案有待进一步研究。

参考文献

- 1 Callon R, Suzuki M, Gleeson B, et al. A Framework for Provider Provisioned Virtual Private Networks. Internet-draft (draft-ietf-ppvpn-framework-01.txt), July 2001
- 2 Rosen E, Viswanathan A, Callon R. Multiprotocol Label Switching Architecture. RFC3031, Jan. 2001
- 3 Hanks S, Li T, Farinacci D, et al. Generic Routing Encapsulation (GRE). RFC1701, Oct. 1994
- 4 Kent S, Atkinson R. Security Architecture for the Internet Protocol. RFC2401, Nov. 1998
- 5 Simpson W. IP in IP Tunneling. RFC1853, Oct. 1995
- 6 Townsley W, Valencia A, Rubens A, et al. Layer Two Tunneling Protocol "L2TP". RFC2661, Aug. 1999
- 7 Andersson L, Doolan P, Feldman N, et al. LDP Specification. RFC3036, Jan. 2001
- 8 Braden R, Zhang L, Berson S, et al. Resource ReSerVation Protocol (RSVP) --Version 1 Functional Specification. RFC2205, Sep. 1997
- 9 Rekhter Y, Rosen E C. Carrying Label Information in BGP-4. Internet-draft (draft-ietf-mpls-bgp4-mpls-05.txt), Jan. 2001
- 10 Gleeson B, Lin A, Heinanen J, et al. A Framework of IP Based Virtual Private Networks. RFC2764, Feb. 2000

(上接第130页)

加密算法,加密数据分组长度为1024比特。选定的消息认证码(MAC)方案是 HMAC-SHA-1-160。

F_2^n 上基于 ONB 的椭圆曲线加密软件的实现,归根结底是通过基于 ONB 的 F_2^n 上的域元素运算、椭圆曲线点的运算、点及域元素间的转换等基本算法来实现上面提出的加密方案。这些基本算法在第2.3节已进行了说明和分析。

实现中,我们采用 Turbo C 2.0 作为开发工具,并将开发的软件以动态链接库(ECC.dll)的形式提供给用户使用。目前,该软件包已应用在成电领先软件有限公司研发的“用户身份识别”项目中,其基本思想是在客户端通过指纹传感器采集用户的活体指纹,然后通过该加密软件包将指纹信息加密传输到服务器端,最后在服务器端解密指纹信息并进行匹配,达到身份认证的目的。通过实际测试,该软件的安全性、运行效率完全合乎要求。

结束语 由于椭圆曲线密码体制与其他公开密码体制相比,在安全性和执行效率上具有独特的优势,因此基于 ECC 的安全应用正成为密码学界研究的热点。

本文设计的加密软件既保持了 ECC 的安全性,同时具有对称密钥加密体制的速度。我们下一阶段的工作:一是对开发

的软件包进行严格的测试;二是从事基于 ECC 的门限密码体制的研究。由于门限密码体制一般采用同态密码算法(如 RSA)来实现,因此基于 ECC 的门限密码体制研究中尚有许多难点需要解决。

参考文献

- 1 张险峰,秦志光,刘锦德. 椭圆曲线加密体制的性能分析. 电子科技大学学报,2001
- 2 Ceiticom Corporation Whitepaper. Canada: Ceiticom Corporation, 1997
- 3 IEEE P1363. Standard Specifications for Public Key Cryptography Draft Version 13, 1999
- 4 Agnew G B, Mullin R C, Vanstone S A. An implementation of elliptic curve cryptosystems over F_2^{55} . IEEE journal on selected areas in communications, 1993, 11(5): 804~813
- 5 Lopez J, Dahab R. An Overview of Elliptic Curve Cryptography. <http://citeseer.nj.nec.com/333066.html>
- 6 Menezes A J. Elliptic Curve Public Key Cryptosystems. USA: Kluwer Academic Publishers, 1993
- 7 Desmedt Y. Some Recent Research Aspects of Threshold Cryptography. <http://www.cs.fsu.edu/~desmedt/ISW97.ps>